LU03.A02 - Eigenen Node-Server mit Daten ergänzen

Lernziele

1. Daten im JS erstellen und mittels eines Node-Servers im HTML anzeigen lassen
2. Server ausführen und verwenden können.
3. Server nach Codeänderungen effizient neustarten können.

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel: Selfhtml | Tables
- Zeit: 20 Minutes
- Erwartetes Resultat: Node-Server, der abgefragte Daten in Form einer Tabelle am Monitor/Browser ausgibt.

Ausgangslage

Wir habe in der Aufgabe LU03.A01 einen ersten Server gebaut und zum laufen gebracht. D.h. Der Browser hat Daten von Server abgerufen und diese im Browser anzeigen können. Bei dieser Aufgaben wollen wir eine die Serverdaten komplexer gestalten, durch beispielweise eine HTML-Tabelle mit unseren drei besten Freunden.

Auftrag 1

Ergänzen Sie den Server aus der Aufgabe A01 durch eine eingebe Meldung, die als <H2> in roter Schriftfarbe eine Nachricht am Browserfenster anzeigt.

Auftrag 2

Ergänzen Sie den Server aus der Aufgabe A01 durch eine HTML-Tabelle (Reminder: Selfhtml bietet gute Unterlagen dazu). Die Tabelle muss einen Header haben (Bold). Als Tabelleninhalt werden mindestens drei Datensätze mit 3 Spalten erwartet wie beispielsweise 3 Freunde mit ID, Name, Vorname und Alter.

Lösungen

LU03.L02

Volkan Demir

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m307/learningunits/lu03/aufgaben/02

Last update: **2026/05/21 08:29**