

# LU03.A04 - TBD

1. Bestandteile eines Node-Servers kennen.
2. Basis-Server ausführen können.
3. Daten via Server abfragen können.
4. Einfache Serveranpassungen durchführen können.

## Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel: Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
- Zeit: 15 Minuten
- Erwartetes Resultat: Node-Server, der verschiedene abgefragte Daten am Monitor/Browser ausgibt.

## Ausgangslage

Nachdem Sie die Theorie studiert und die Lernvideos angeschaut haben, sollten Sie nun wissen, was ein Server ist. Jetzt wird es Zeit einen eigenen kleinen Server zu *bauen* bzw. zu programmieren.

## Auftrag

Nachfolgend finden Sie verschiedene Code-Snippets.

1. Fügen Sie diese zusammen.
2. Lassen Sie diese laufen
3. Prüfen Sie Ausgabe im Monitor/Browser

### 1. Vorarbeiten

1. Erstellen Sie in Ihrem Visual Studio Code einen Ordner mit dem Titel *lu03\_a02*
2. Gehen Sie im Terminal in diesen neuen Ordner
3. Installieren Sie alle relevanten JS-Komponenten in diesem Ordner durch die nachfolgenden zwei Codezeilen -> Es werden nun verschiedene Komponenten installiert (sichtbar rechts unten im CodeEditor)

```
npm init -y  
npm install express
```

### 2. Server

Erstellen Sie ein weiteres File mit dem Titel *server.js* und kopieren den nachfolgenden Code rein.

```
const express = require('express');
const app = express();
const PORT = 3000;

// Middleware, damit Express JSON-Daten im Body lesen kann
app.use(express.json());

// Unser "Datenbank"-Ersatz
let users = ["Alice", "Bob"];

// --- DEINE AUFGABE AB HIER ---

// 1. GET ROUTE: Gib das 'users' Array zurück
app.get('/users', (req, res) => {
  // CODE HIER
});

// 2. POST ROUTE: Füge einen neuen User hinzu
app.post('/users', (req, res) => {
  const newUser = req.body.name; // Wir erwarten { "name": "DeinName" }
  if (newUser) {
    // CODE HIER: User zum Array hinzufügen
    res.status(201).send(`User ${newUser} wurde hinzugefügt.`);
  } else {
    res.status(400).send("Fehler: Kein Name angegeben!");
  }
});

// --- ENDE DER AUFGABE ---

app.listen(PORT, () => {
  console.log(`Server läuft auf http://localhost:${PORT}`);
});
```

## Lösungen

[LU03.L01](#)



Volkan Demir

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m307/learningunits/lu03/aufgaben/04>

Last update: **2026/05/19 14:14**

