

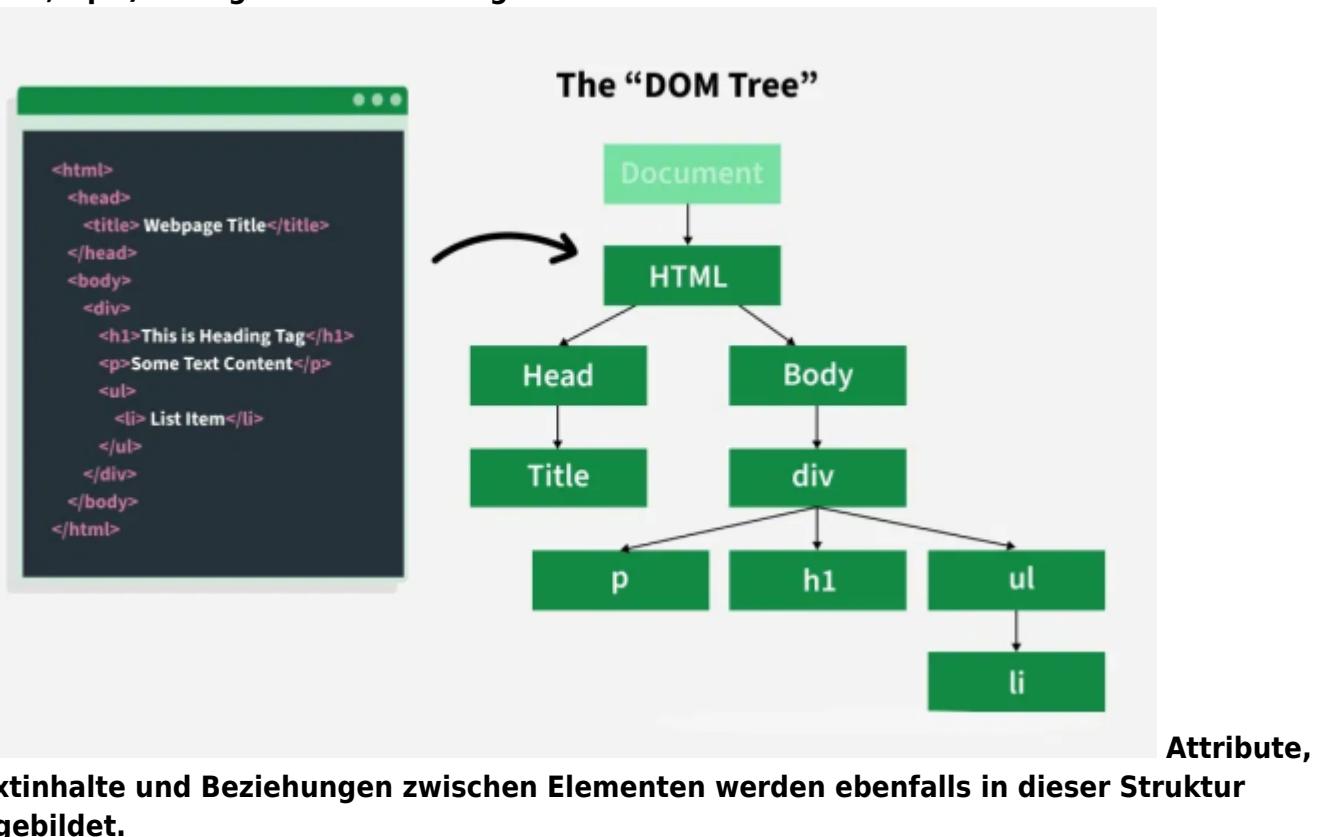
# LU09a - HTML-DOM

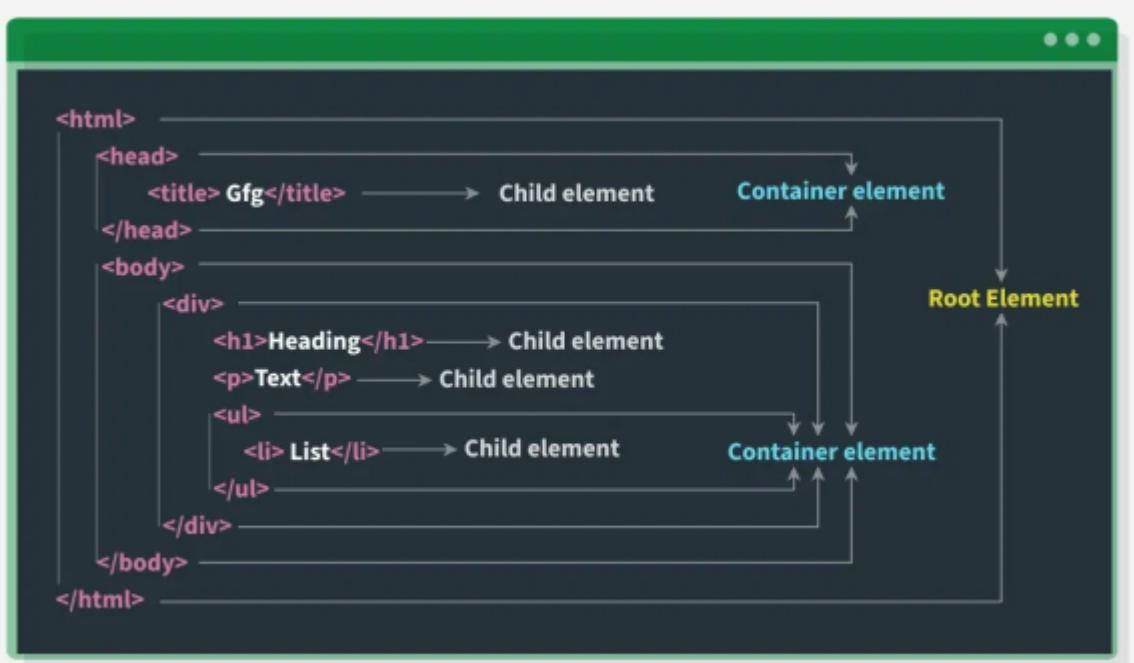
## Lernziele

1. ???

## Einleitung

Der Begriff **HTML-DOM (Document Object Model)** bezeichnet die strukturierte, hierarchische Repräsentation eines HTML-Dokuments in einer Form, die von Programmiersprachen verarbeitet werden kann. Sobald ein Webbrower eine HTML-Datei lädt, erzeugt er aus dem Dokument eine baumartige Datenstruktur, in der jedes HTML-Element (z. B. `<body>`, `<div>`, `<p>`) als eigener Knoten dargestellt wird.





=====

**Zusammenhang mit JavaScript** ===== JavaScript nutzt das DOM, um Inhalte einer Webseite dynamisch zu verändern, ohne die Seite neu zu laden. Der DOM-Baum dient hierbei als Schnittstelle: JavaScript kann auf jedes Element zugreifen, Eigenschaften auslesen, Werte ändern, neue Elemente erzeugen oder bestehende entfernen. Dadurch wird die statische HTML-Struktur in ein interaktives und reagierendes System überführt. ===== Zugriff auf DOM-Elemente ===== JavaScript stellt verschiedene Methoden bereit, um auf Knoten im DOM zuzugreifen. Beispiele sind:

document.getElementById(„titel“).textContent = „Neuer Titel“;  
document.getElementById(„box“).style.backgroundColor = „lightgray“; const neu = document.createElement(„p“); neu.textContent = „Dynamisch erzeugter Absatz“;  
document.body.appendChild(neu); Diese Befehle geben Referenzen auf Elemente im DOM zurück, die anschliessend weiterverarbeitet werden können. ===== Änderung von DOM-Inhalten ===== Durch DOM-Manipulation lassen sich Struktur, Inhalt und Darstellung beeinflussen. Beispiele:\*\*

```
document.getElementById("titel").textContent = "Neuer Titel";
document.getElementById("box").style.backgroundColor = "lightgray";
```

```
const neu = document.createElement("p");
neu.textContent = "Dynamisch erzeugter Absatz";
document.body.appendChild(neu);
```

In diesem Beispiel wird Text ersetzt, ein Stil angepasst und ein neues Element erzeugt und in das Dokument eingefügt.

## Ereignisverarbeitung (Event Handling)

Das DOM ermöglicht die Verarbeitung von Benutzerinteraktionen. JavaScript kann sogenannte „Event Listener“ registrieren, die auf Ereignisse reagieren, beispielsweise Mausklicks oder Tastatureingaben.

```
document.getElementById("button").addEventListener("click", function () {  
  alert("Schaltfläche wurde gedrückt.");  
});
```

## Lernvideos

TBD

## Zusatzmaterial

- [W3School - HTML-DOM](#)
- [SelfHTML- HTML DOM](#)



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m307/learningunits/lu09/01?rev=1764627551>



Last update: **2025/12/01 23:19**