2025/11/05 08:07 1/2 LU02.A02 - Eingaben

# LU02.A02 - Eingaben



Erstelle einen Programmablauf mit Blockly, der den Benutzer nach verschiedenen Werten fragt. Die Benutzereingaben müssen teilweise konvertiert und in einer Variable gespeichert werden.

### **Auftrag**

- 1. Zuerst fragt das Programm den Benutzer nach einer Zeichenkette.
- 2. Als zweites fragt das Programm nach einer Ganzzahl. Wandle die Benutzereingabe in einen int um.
- 3. Zuletzt fragt das Programm nach einer Gleitkommazahl und wandelt die Eingabe in einen float um.

Anschliessend gibt das Programm alle vom Benutzer eingegebenen Werte aus.

## **Ablauf des Programms**

#### Live ausprobieren

#### **Statische Beispiele**

Hier siehst du zwei Beispiele, wie das Programm in der Konsole ablaufen könnte:

```
Give a string:

*bye-bye*

Give an integer:

*11*

Give a float:

*4.2*

You gave the string bye-bye

You gave the integer 11

You gave the float 4.2
```

```
Give a string:
*Oops!*
Give an integer:
*-4*
Give a float:
```

11:19

\*3200.1\*

You gave the string Oops! You gave the integer -4 You gave the float 3200.1



Falls der Benutzer eine ungültige Eingabe macht, z.B. Text statt Ganzzahl, wird das Programm abstürzen. Das ist für diese Aufgabe so gewollt.

# **Abgabe**

Erstelle einen Screenshot des Blockly-Diagramms und lade diesen in der Moodle-Aufgabe hoch.

M319-LU02



BY NO SA Marcel Suter, Kevin Maurizi

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu02/aufgaben/eingabe

Last update: 2025/09/05 11:19



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/05 08:07