

# LU02.A02 - Eingaben



Erstelle einen Programmablauf mit [Blockly](#), der den Benutzer nach verschiedenen Werten fragt. Die Benutzereingaben müssen teilweise konvertiert und in einer Variable gespeichert werden.

## Auftrag

1. Zuerst fragt das Programm den Benutzer nach einer Zeichenkette.
2. Als zweites fragt das Programm nach einer Ganzzahl. Wandle die Benutzereingabe in einen `int` um.
3. Zuletzt fragt das Programm nach einer Gleitkommazahl und wandelt die Eingabe in einen `float` um.

Anschliessend gibt das Programm alle vom Benutzer eingegebenen Werte aus.

## Ablauf des Programms

### Live ausprobieren

### Statische Beispiele

Hier siehst du zwei Beispiele, wie das Programm in der Konsole ablaufen könnte:

```
Give a string:
*bye-bye*
Give an integer:
*11*
Give a float:
*4.2*
You gave the string bye-bye
You gave the integer 11
You gave the float 4.2
```

```
Give a string:
*Oops!*
Give an integer:
*-4*
Give a float:
```

\*3200.1\*

You gave the string 0ops!

You gave the integer -4

You gave the float 3200.1



Falls der Benutzer eine ungültige Eingabe macht, z.B. Text statt Ganzzahl, wird das Programm abstürzen. Das ist für diese Aufgabe so gewollt.

## Abgabe

Erstelle einen Screenshot des Blockly-Diagramms und lade diesen in der Moodle-Aufgabe hoch.

M319-LU02



Marcel Suter, Kevin Maurizi

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu02/aufgaben/eingabe?rev=1757063969>

Last update: **2025/09/05 11:19**

