

LU02.A02 - Eingaben

Erstelle einen Programmablauf mit Blockly, der den Benutzer nach verschiedenen Werten fragt. Die Benutzereingaben müssen teilweise konvertiert und in einer Variable gespeichert werden.

Auftrag

1. Zuerst fragt das Programm den Benutzer nach einer Zeichenkette.
2. Als zweites fragt das Programm nach einer Ganzzahl. Wandle die Benutzereingabe in einen `int` um.
3. Zuletzt fragt das Programm nach einer Gleitkommazahl und wandelt die Eingabe in einen `float` um.

Anschliessend gibt das Programm alle vom Benutzer eingegebenen Werte aus.

Ablauf des Programms

Live ausprobieren

Statische Beispiele

Hier siehst du zwei Beispiele, wie das Programm in der Konsole ablaufen könnte:

```
Give a string:
*bye-bye*
Give an integer:
*11*
Give a float:
*4.2*
You gave the string bye-bye
You gave the integer 11
You gave the float 4.2
```

```
Give a string:
*0ops!*
Give an integer:
*_-4*
Give a float:
*3200.1*
You gave the string 0ops!
```

You gave the integer -4
You gave the float 3200.1

Falls der Benutzer eine ungültige Eingabe macht, z.B. Text statt Ganzzahl, wird das Programm abstürzen. Das ist für diese Aufgabe so gewollt.

Abgabe

Erstelle einen Screenshot des Blockly-Diagramms und lade diesen in der Moodle-Aufgabe hoch.

M319-LU02

 Marcel Suter, Kevin Maurizi

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu02/aufgaben/eingabe?rev=1763364819>

Last update: **2025/11/17 08:33**

