LU02d - Zeichenketten

Grundlagen der Zeichenketten

Wie du vielleicht schon bemerkt hast, sprechen wir in der Programmierung von „String“ und nicht von „Text“. Der Begriff „String“ ist eine Abkürzung für „Zeichenkette“, die beschreibt, wie der Computer Text auf einer grundlegenderen Ebene sieht: als eine Folge von einzelnen Zeichen.

Bislang haben wir Strings auf zwei Arten verwendet.

- Beim Üben des Druckbefehls haben wir die zu druckende Zeichenkette in Hochkomma (single quotes) an den Druckbefehl übergeben.
- Beim Üben des Lesens von Eingaben haben wir die gelesene Zeichenkette in einer Variablen gespeichert.

In der Praxis sind Variablen benannte Behälter, die Informationen eines bestimmten Typs enthalten und einen Namen haben. Typischerweise, und in Python fast immer, wird einer Variablen bei ihrer Deklaration auch ein Wert zugewiesen. Du kannst einen Wert zuweisen, indem du nach der Deklaration ein Gleichheitszeichen gefolgt von dem Wert setzt.

Einer String-Variable namens `message`, wird der Wert '' 'Hello world!' '' zugewiesen:



```
message = 'Hello world!'
```

Wenn eine Variable erstellt wird, wird im Programm ein bestimmter Container zur Verfügung gestellt, auf dessen Inhalt später Bezug genommen werden kann. Variablen werden über ihren Namen referenziert. Das Erstellen und Ausdrucken einer String-Variable erfolgt beispielsweise wie unten dargestellt:



```
message = 'Hello world!'
print(message)
```

```
Hello world!
```

Eine Zeichenkette, die in Hochkomma eingeschlossen ist, wird als „String-Literal“ bezeichnet, d. h. eine Zeichenkette mit einem bestimmten Wert. Ein häufiger Programmierfehler ist der Versuch, Variablennamen in Hochkomma oder Anführungszeichen zu setzen. Würde man die String-Variable `message` in Hochkomma setzen, würde das Programm den Text „message“ anstelle des Textes „Hello world!“ ausgeben, der in der Variablen `message` enthalten ist.

```
message = 'Hello world!'
```

```
print('message')
```

```
message
```

M319-LU01, M319-B1F, M319-C1G

Marcel Suter, Kevin Maurizi

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu02/zeichenketten?rev=1750657503

Last update: **2025/06/23 07:45**