LU03.A01 - Ada Lovelace

Erstellen Sie ein Programm das `Ada Lovelance` ausgibt.

Auftrag

Fügen Sie folgende Programmvorlage in Ihre IDE ein:

```
def main():
    # Write your program here and remove the pass line
    pass

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Die Zeile `# Write your program here` ist ein Zeilenkommentar, und der Computer wird sie bei der Ausführung des Programms ignorieren. Fügen Sie eine neue Zeile unterhalb des Zeilenkommentars ein, die die Zeichenkette „Ada Lovelace“ ausgibt, und führen Sie das Programm aus.

Ablauf des Programms

Die Ausgabe des Programms sollte sein:

```
Ada Lovelace
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

Abgabe

Wenn Sie die Übung beendet haben und sehen, dass sie die richtige Zeichenkette ausgibt, geben Sie die Python-Datei (*.py*) ab. Danach können Sie mehr über Ada Lovelace lesen, die eine der ersten Programmiererinnen war.

© Kevin Maurizi

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von Scott Morgan, verwendet unter CC BY NC SA.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu03/aufgaben/adalovelance

Last update: **2026/09/10 10:07**