

LU03.A05 - Message three times



Schreiben Sie ein Programm, das ein drefaches Echo ausgibt.

Auftrag

Fügen Sie folgende Programmvorlage in Ihre IDE ein:

```
def message_three_times():  
    # Write your code here  
  
if __name__ == '__main__':  
    message_three_times()
```

Schreibe ein Programm, das den Benutzer mit „**Write a message...**“, auffordert, eine Zeichenkette zu schreiben. Wenn der Benutzer eine Zeichenkette eingegeben hat (d.h. einen Text geschrieben und die Eingabetaste gedrückt hat), muss das Programm die Zeichenkette des Benutzers **dreimal** ausdrucken.

Programmablauf

Beispiel für die Ausgabe, wenn der Benutzer die Zeichenfolge „Hi“ schreibt.

```
Write a message:  
*Hi*  
Hi  
Hi  
Hi
```

Beispiel für die Ausgabe, wenn der Benutzer schreibt „Once upon a time...“.

```
Write a message:  
*Once upon a time...*  
Once upon a time...  
Once upon a time...  
Once upon a time...
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.



© Kevin Maurizi

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von [Scott Morgan](#), verwendet unter CC BY NC SA.

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu03/aufgaben/messagethreetimes>

Last update: **2025/06/23 07:45**

