## LU03.A05 - Message three times



Schreiben Sie ein Programm, das ein drefaches Echo ausgibt.

## **Auftrag**

Fügen Sie folgende Programmvorlage in Ihre IDE ein:

```
def message_three_times():
    # Write your code here

if __name__ == '__main__':
    message_three_times()
```

Schreibe ein Programm, das den Benutzer mit "Write a message…, auffordert, eine Zeichenkette zu schreiben. Wenn der Benutzer eine Zeichenkette eingegeben hat (d.h. einen Text geschrieben und die Eingabetaste gedrückt hat), muss das Programm die Zeichenkette des Benutzers dreimal ausdrucken.

## **Programmablauf**

Beispiel für die Ausgabe, wenn der Benutzer die Zeichenfolge "Hi" schreibt.

```
Write a message:
*Hi*
Hi
Hi
```

Beispiel für die Ausgabe, wenn der Benutzer schreibt "Once upon a time…".

```
Write a message:
*Once upon a time...*
Once upon a time...
Once upon a time...
Once upon a time...
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

update: 2025/06/23 de:modul:m319:learningunits:lu03:aufgaben:messagethreetimes https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu03/aufgaben/messagethreetimes



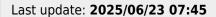
Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von Scott Morgan, verwendet unter CC BY NC SA.

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu03/aufgaben/messagethreetimes





https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/18 15:28