

LU03 - Erstes Programm mit Pycharm

- [LU03a - Wieso Python](#)
- [LU03b - PyCharm, Visual Studio Code, Spyder: Die Entwicklungsumgebung](#)
- [LU03c - PyCharm - Projekt erstellen](#)
- [LU03d - Einstieg in die Programmierung](#)
- [LU03e - Ausgaben in Python](#)
- [LU03f - Eingaben in Python](#)
- [LU03g - Zahlen ausgeben](#)

Aufgaben

- [LU03.A01 - Ada Lovelace](#)
- [LU03.A02 - Once upon a Time](#)
- [LU03.A03 - Message](#)
- [LU03.A04 - Hi Ada Lovelance](#)
- [LU03.A05 - Message three times](#)
- [LU03.A06 - Greeting](#)

Lösungen

- [LU03.L01 - Ada Lovelace](#)
- [LU03.L02 - Once upon a Time](#)
- [LU03.L03 - Message](#)
- [LU03.L04 - Hi Ada Lovelace](#)
- [LU03.L05 - Message three times](#)
- [LU03.L06 - Greeting](#)

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu03/start>

Last update: **2025/06/23 07:45**

