

LU04.A02 - Conversation

Schreiben Sie ein Programm das eine Konversation führt.

Auftrag

Schreiben Sie ein Programm, das mit Ihnen eine Konversation führt, die wie folgt aussieht:

```
Greetings! How are you doing?  
*Good thank you!*  
Oh, how interesting. Tell me more!  
*Well, there's really nothing to tell.*  
Thanks for sharing!
```

Die Eingaben des Users sind hier fürs Verständnis mit Sternen eingefasst `*...*`

```
Greetings! How are you doing?  
*Nice and dandy like cotton candy!*  
Oh, how interesting. Tell me more!  
*Just went shopping.*  
Thanks for sharing!
```

Vorgehen

1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
2. Kclone das Repository in PyCharm.
3. Codiere die Programmlogik in `main.py`.
4. Teste dein Programm mit den Testfällen in `main_test.py`.
5. Führe einen Commit und einen Push durch.

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.



© Kevin Maurizi

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von [Scott Morgan](#), verwendet unter CC BY NC SA.

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu04/aufgaben/conversation>

Last update: **2026/09/10 13:08**

