2025/11/15 06:44 1/2 LU04.A02 - Conversation

## LU04.A02 - Conversation



Schreiben Sie ein Programm das eine Konversation führt.

## **Auftrag**

Schreiben Sie ein Programm, das mit Ihnen eine Konversation führt, die wie folgt aussieht:

```
Greetings! How are you doing?

*Good thank you!*

Oh, how interesting. Tell me more!

*Well, there's really nothing to tell.*

Thanks for sharing!
```

Die Eingaben des Users sind hier fürs Verständnis mit Sternen eingefasst \*...\*

```
Greetings! How are you doing?

*Nice and dandy like cotton candy!*

Oh, how interesting. Tell me more!

*Just went shopping.*

Thanks for sharing!
```

## Vorgehen

- 1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
- 2. Klone das Repository in PyCharm.
- 3. Codiere die Programmlogik in main.py.
- 4. Teste dein Programm mit den Testfällen in main\_test.py.
- 5. Führe einen Commit und einen Push durch.

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.



Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von Scott Morgan, verwendet unter CC BY NC SA.

update: 2025/06/23 de:modul:m319:learningunits:lu04:aufgaben:conversation https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu04/aufgaben/conversation 07:45

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu04/aufgaben/conversation

Last update: 2025/06/23 07:45



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/15 06:44