LU04.A01 - Erste Github-Classroom Aufgabe



- Tragen Sie Ihren GitHub Username in Moodle ein
- Lösen Sie ihre erste Classroom Aufgabe.

Aufgaben

Github-Username in Moodle eintragen

Tragen Sie in Ihrem Profil auf Moodle unter "Profil bearbeiten > GitHub Classroom" Ihren Github Username ein.

Classroom Assignment lösen

Schauen Sie sich das Erklärvideo an oder lesen Sie die Theorieseite durch und führen Sie die Schritte aus.

Video Tutorial



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu04/aufgaben/first

Last update: 2025/06/23 07:45

