

LU04.A01 - Erste Github-Classroom Aufgabe

- Tragen Sie Ihren GitHub Username in Moodle ein
- Lösen Sie ihre erste Classroom Aufgabe.

Aufgaben

Github-Username in Moodle eintragen

Tragen Sie in Ihrem Profil auf Moodle unter „Profil bearbeiten > GitHub Classroom“ Ihren Github Username ein.

Classroom Assignment lösen

Schauen Sie sich das Erklärvideo an oder lesen Sie die [Theorieseite](#) durch und führen Sie die Schritte aus.

- Assignment akzeptieren und Repository klonen \\ [Video Tutorial](#)
- Aufgabe lösen, prüfen und auf GitHub pushen
[Video Tutorial](#)

 Kevin Maurizi

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu04/aufgaben/first?rev=1789218759>

Last update: **2026/09/12 15:12**

