

LU04.A04 - Multiplikator

Schreiben Sie ein Programm, das vom User zwei Zahlen anfordert und diese multipliziert und ausgibt.

Auftrag

Schreiben Sie ein Programm, das vom User zwei Zahlen anfordert und diese multipliziert und ausgibt. Die Ausgabe muss wie unten gezeigt aussehen.

```
Welcome to the MULTIPLICATOR!
Please provide factor one:
*5*
Please provide factor two:
*3*
Result: 15.00
```

Die Übungsvorlage wird mit einer Programmvorlage geliefert, die die Funktion und ihren Aufruf enthält.

```
def multiplier():
    # Write your code here
if __name__ == '__main__':
    multiplier()
```

Hier ein weiteres Beispiel für die Ausgabe:

```
Welcome to the MULTIPLICATOR!
Please provide factor one:
*4.5*
Please provide factor two:
*3*
Result: 13.50
```

Vorgehen

1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
2. Kclone das Repository in PyCharm.
3. Codiere die Programmlogik in `main.py`.
4. Teste dein Programm mit den Testfällen in `main_test.py`.
5. Führe einen Commit und einen Push durch.

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Wir

brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

 © Kevin Maurizi

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu04/aufgaben/multiplikator>

Last update: **2025/06/23 07:45**

