2025/11/22 22:07 1/2 LU04.A04 - Multiplikator

LU04.A04 - Multiplikator



Schreiben Sie ein Programm, das vom User zwei Zahlen anfordert und diese multipliziert und ausgibt.

Auftrag

Schreiben Sie ein Programm, das vom User zwei Zahlen anfordert und diese multipliziert und ausgibt. Die Ausgabe muss wie unten gezeigt aussehen.

```
Welcome to the MULTIPLICATOR!
Please provide factor one:
*5*
Please provide factor two:
*3*
Result: 15.00
```

Die Übungsvorlage wird mit einer Programmvorlage geliefert, die die Funktion und ihren Aufruf enthält.

```
def multiplicator():
    # Write your code here
if __name__ == '__main__':
    multiplicator()
```

Hier ein weiteres Beispiel für die Ausgabe:

```
Welcome to the MULTIPLICATOR!
Please provide factor one:
*4.5*
Please provide factor two:
*3*
Result: 13.50
```

Vorgehen

- 1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
- 2. Klone das Repository in PyCharm.
- 3. Codiere die Programmlogik in main.py.
- 4. Teste dein Programm mit den Testfällen in main test.py.
- 5. Führe einen Commit und einen Push durch.

 $up \alpha a te: \\ 2025/06/23 \ de: modul: m 319: learning units: lu 04: auf gaben: multiplikator \ https://wiki.bzz.ch/de/modul/m 319/learning units/lu 04/auf gaben/multiplikator \ https://wiki.bzz.ch/de/multiplikator \ https://wiki.bzz.ch/de/mu$

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um if __name__ == '__main__':. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.



NC SA © Kevin Maurizi

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu04/aufgaben/multiplikator





https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/22 22:07