

LU05.A05: Checking the age



Schreibe ein Programm, das die Alterseingabe des Benutzers prüft.

Auftrag

Erstelle die Programmlogik für das Programm:

1. Der Benutzer gibt sein Alter ein
2. Falls das Alter möglichst ist (≥ 0 und ≤ 120) gibt das Programm: „OK“ aus.
3. Sonst gibt das Programm „Impossible!“ aus.

Verwende einen einzigen if-Befehl mit einer verknüpften Bedingung im Programm.

Beispiel

```
How old are you?  
*10*  
OK
```

```
How old are you?  
*55*  
OK
```

```
How old are you?  
*-3*  
Impossible!
```

```
How old are you?  
*150*  
Impossible!
```

Vorgehen

1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
2. Kclone das Repository in PyCharm.
3. Codiere die Programmlogik in `main.py`.
4. Teste dein Programm mit den Testfällen in `main_test.py`.
5. Führe einen Commit und einen Push durch.

Abgabe

Die Abgabe erfolgt durch den Push ins GitHub Repository. In Moodle ist keine Abgabe vorgesehen oder möglich.

Vorlage in FIXME.py

```
def main():  
    # Write your program here and remove the line "pass"  
    pass  
  
if __name__ == '__main__':  
    main()
```

Anmerkung: Kümmere dich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Dieser Programmblock legt fest, welche Funktion beim Ausführen gestartet wird. Wir werden dies im Verlauf des Moduls noch genauer betrachten.

M319-LU05



Kevin Maurizi, Marcel Suter

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von [Scott Morgan](#), verwendet unter CC BY NC SA.

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu05/aufgaben/checktheage>

Last update: **2025/06/23 07:45**

