2025/10/17 23:06 1/2 LU05.A04: Odd or Even

LU05.A04: Odd or Even



Schreibe ein Programm, das den Benutzer nach einer Zahl fragt und uns mitteilt, ob sie gerade oder ungerade ist.

Auftrag

Erstelle die Programmlogik für das Programm:

- 1. Das Programm fordert den Benutzer auf, eine Zahl number einzugeben
- 2. Falls die Zahl gerade ist, gibt das Programm Number {number} is even. aus.
- Sonst gibt das Programm Number {number} is odd. aus.

Beispiel

```
Give a number:
*2*
Number 2 is even.
```

```
Give a number:
```

Number 7 is odd.

Vorgehen

- 1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
- 2. Klone das Repository in PyCharm.
- 3. Codiere die Programmlogik in positivity.py.
- 4. Teste dein Programm mit den Testfällen in positivity test.py.
- 5. Führe einen Commit und einen Push durch.

Abgabe

Die Abgabe erfolgt durch den Push ins GitHub Repository. In Moodle ist keine Abgabe vorgesehen oder möglich.

Vorlage in positivity.py

```
def main():
    # Write your program here and remove the line "pass"
```

 $up \alpha a te: \\ 2025/06/23 \ de: modul: m319: learning units: lu05: auf gaben: oddoreven \ https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learning units/lu05/auf gaben/oddoreven \ https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learning units/lu05/au$ 07:45

```
pass
if name == ' main ':
   main()
```

Anmerkung: Kümmere dich ich im Moment nicht zu sehr um if __name__ == '__main__':. Dieser Programmblock legt fest, welche Funktion beim Ausführen gestartet wird. Wir werden dies im Verlauf des Moduls noch genauer betrachten.

M319-LU05



Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von Scott Morgan, verwendet unter CC BY NC SA.

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu05/aufgaben/oddorever

Last update: 2025/06/23 07:45



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/10/17 23:06