

LU05.A01: Positivity

Schreibe ein Programm, das den Benutzer nach einer ganzen Zahl fragt und ihm mitteilt, ob sie positiv (grösser als Null) ist oder nicht.

Auftrag

Erstelle die Programmlogik für das Programm:

1. Das Programm fordert den Benutzer auf, eine Zahl einzugeben
2. Falls die Zahl grösser als 0 ist, gibt das Programm „The number is positive.“ aus.
3. Sonst gibt das Programm „The number is not positive.“ aus.

Beispiel

```
Give a number:
*5*
The number is positive.
```

```
Give a number:
*-2*
The number is not positive.
```

Vorgehen

1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
2. Kclone das Repository in PyCharm.
3. Codiere die Programmlogik in `positivity.py`.
4. Teste dein Programm mit den Testfällen in `positivity_test.py`.
5. Führe einen Commit und einen Push durch.

Abgabe

Die Abgabe erfolgt durch den Push ins GitHub Repository. In Moodle ist keine Abgabe vorgesehen oder möglich.

Vorlage in `positivity.py`

```
def main():
    # Write your program here and remove the line "pass"
```

pass

```
if __name__ == '__main__':  
    main()
```

Anmerkung: Kümmere dich ich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`.
Dieser Programmblock legt fest, welche Funktion beim Ausführen gestartet wird. Wir werden dies im
Verlauf des Moduls noch genauer betrachten.

M319-LU05

✖ © Kevin Maurizi

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von [Scott Morgan](#), verwendet unter CC BY
NC SA.

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu05/aufgaben/positivity>

Last update: **2025/06/23 07:45**

