

LU05.A12: Split in pieces



Erstelle ein Programm Schritt für Schritt mit Hilfe von GitHub Issues.

Auftrag

Diese Aufgabe besteht aus einem grösseren Programm, dessen Funktionalität in kleinen Stücken implementiert wird. Dieses Vorgehen wird beim Programmieren immer dringend empfohlen. Die einzelnen Ausbauschritte sind als Issues im GitHub-Repository eingetragen.

1. Akzeptiere das Assignment wie gewohnt
2. Um die Issues zu erhalten, trage deinen Namen ins main.py ein und commit und push

```
1  def main():
2      # Write your program here and remove the line "pass"
3      # TODO: To receive the Issues write your Name here {} and Commit and Push
4      pass
5
6
7  if __name__ == '__main__':
8      main()
```

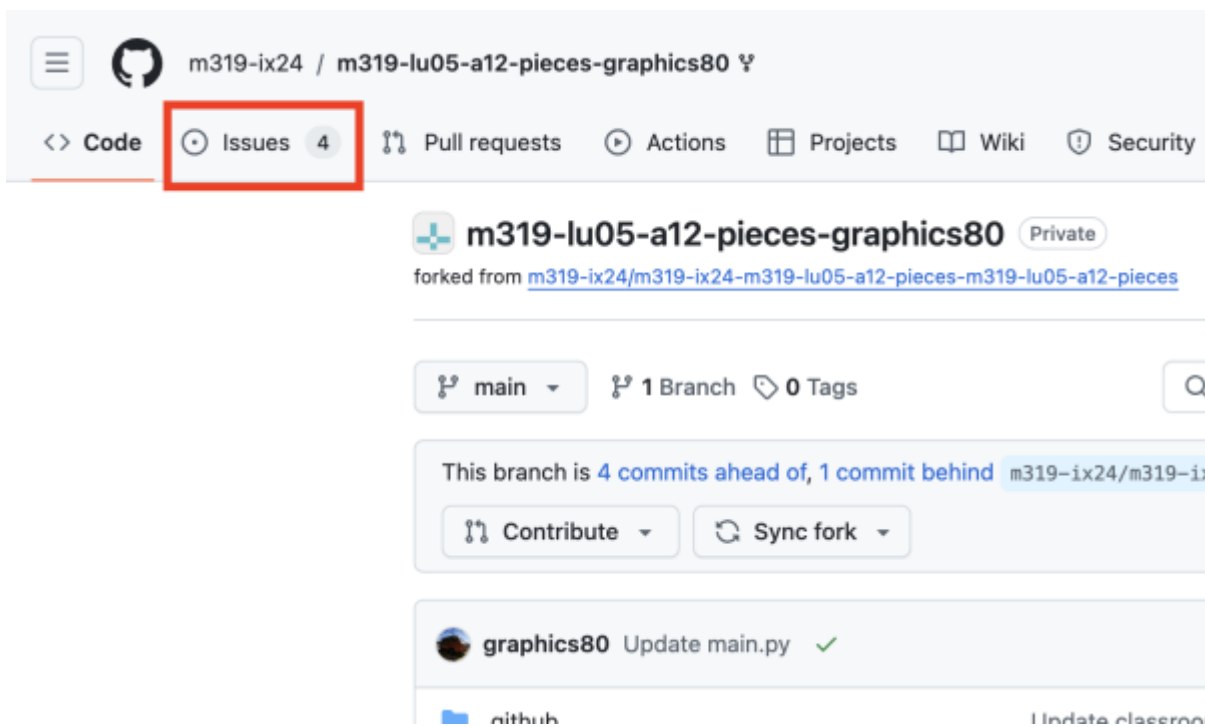
3. Überprüfe dein Repo auf GitHub ob die Issues vorhanden sind (dauert etwa 2 Minuten, Seite aktualisieren nicht vergessen)

Nun kannst du die einzelnen Issues abarbeiten.

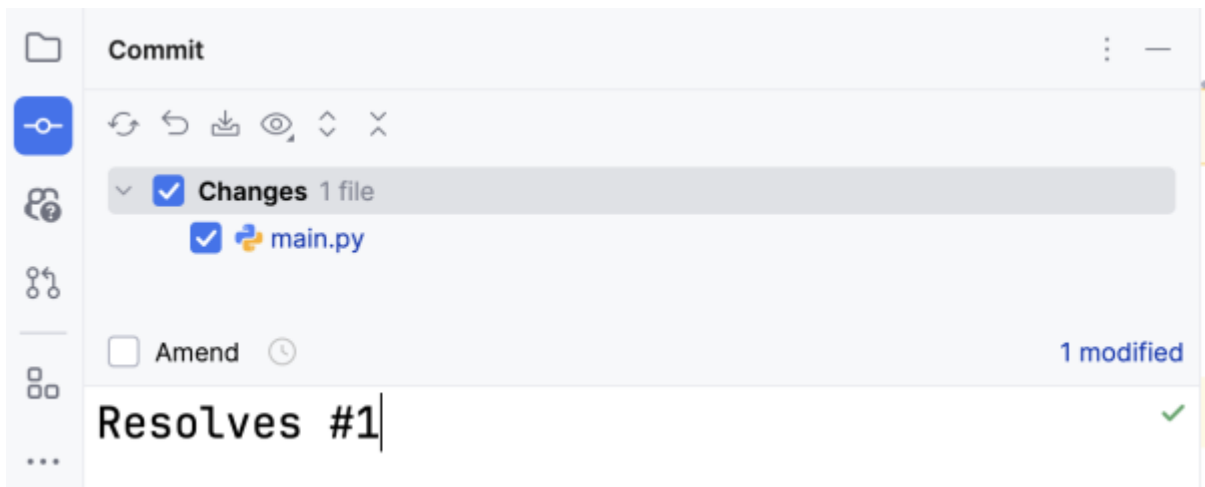
1. Wähle einen Teil der Aufgabe aus, den du eigenständig umsetzen kannst.
2. Codiere den Sourcecode für diese Teilaufgabe.
3. Führe die relevanten Testfälle durch.
4. Sind alle Tests erfolgreich:
 - Führe einen Commit und einen Push durch.
5. Sonst
 - Identifiziere und korrigiere die Fehler.
 - Zurück zu Schritt 3.
6. Zurück zu Schritt 1

Issues

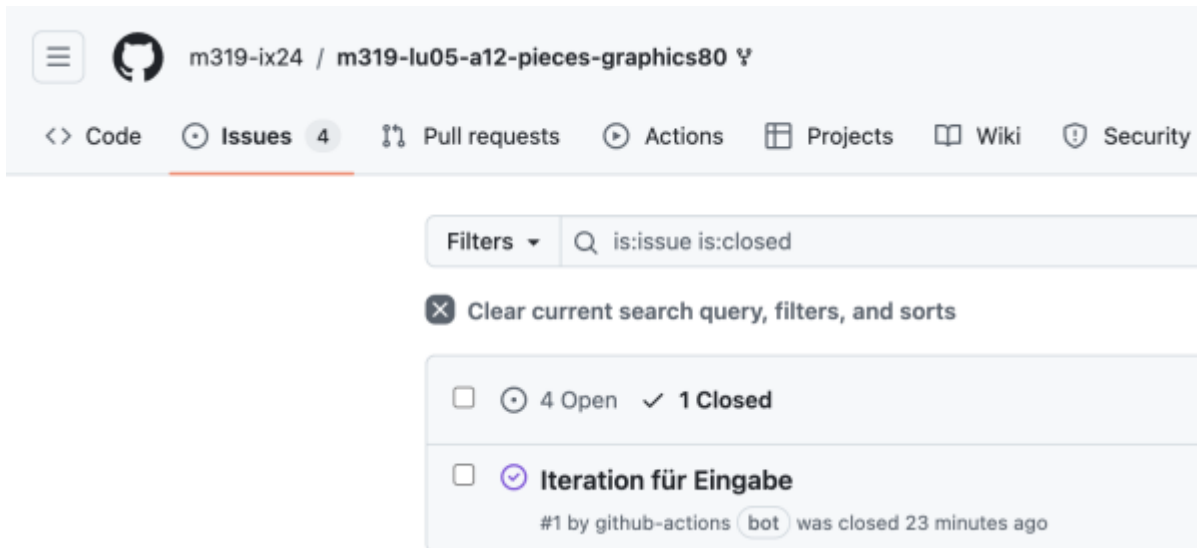
Bei dieser Aufgabe sind die einzelnen Arbeitsschritte als Issues in deinem GitHub Repository festgehalten. Mit Issues in unserem GitHub Repository können wir offene Punkte und Fehler dort verwalten, wo auch der Sourcecode ist.



Du kannst erledigte Issues automatisch schliessen, wenn du in der Commit Message `resolves #n` angibst (wobei n die Nummer des Issues auf GitHub ist).



Dadurch wird der Commit mit den relevanten Issues verknüpft und geschlossen, was die Übersicht noch weiter erhöht.



Filters

Clear current search query, filters, and sorts

4 Open 1 Closed

Iteration für Eingabe
#1 by github-actions bot was closed 23 minutes ago

Natürlich werden die Issues erst aktualisiert, wenn du einen Push durchführst.

Vorgehen

1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
2. Klone das Repository in PyCharm.
3. Codiere die Programmlogik in `main.py`.
4. Teste dein Programm mit den Testfällen in `main_test.py`.
5. Führe einen Commit und einen Push durch.

Abgabe

Die Abgabe erfolgt durch den Push ins GitHub Repository. In Moodle ist keine Abgabe vorgesehen oder möglich.

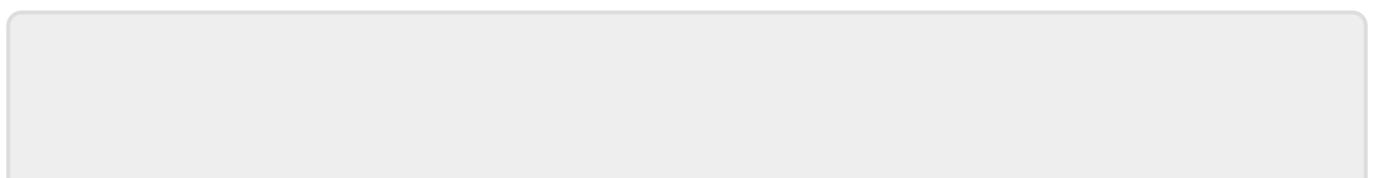
Anmerkung: Kümmere dich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Dieser Programmblock legt fest, welche Funktion beim Ausführen gestartet wird. Wir werden dies im Verlauf des Moduls noch genauer betrachten.

M319-LU05



Kevin Maurizi, Marcel Suter

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von [Scott Morgan](#), verwendet unter CC BY NC SA.



Last update: 2025/09/20 19:11 de:modul:m319:learningunits:lu05:aufgaben:splitinpieces <https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu05/aufgaben/splitinpieces?rev=1758388296>

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu05/aufgaben/splitinpieces?rev=1758388296>

Last update: **2025/09/20 19:11**

