

# LU07.A03 - Counting

Schreiben Sie ein Programm, das eine ganze Zahl vom Benutzer liest. Anschließend gibt das Programm Zahlen von 0 bis zu der vom Benutzer angegebenen Zahl aus. Sie können davon ausgehen, dass der Benutzer immer eine positive Zahl angibt. Im Folgenden finden Sie einige Beispiele für die erwartete Funktionalität.

Anzahl > **4** 0 1 2 3	Anzahl > **1** 0
------------------------------------	---------------------



Implementieren Sie die Aufgabe mit einer `for`-Schleife, wenn diese läuft probieren Sie es mit einer `while`-Schleife.

## Vorlage

```
def main():  
    ...  
  
if __name__ == '__main__':  
    main()
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

M319-LU07



Kevin Maurizi, Marcel Suter

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von [Scott Morgan](#), verwendet unter CC BY NC SA.

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu07/aufgaben/counting>

Last update: **2025/06/23 07:45**

