2025/11/07 23:44 1/1 LU07.A03 - Counting

LU07.A03 - Counting

Schreiben Sie ein Programm, das eine ganze Zahl vom Benutzer liest. Anschließend gibt das Programm Zahlen von 0 bis zu der vom Benutzer angegebenen Zahl aus. Sie können davon ausgehen, dass der Benutzer immer eine positive Zahl angibt. Im Folgenden finden Sie einige Beispiele für die erwartete Funktionalität.

```
Anzahl > **4**
0
1
2
3
```



Implementieren Sie die Aufgabe mit einer for-Schleife, wenn diese läuft probieren Sie es mit einer while-Schleife.

Vorlage

```
def main():
    ...

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um if __name__ == '__main__':. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

M319-LU07



No sa Kevin Maurizi, Marcel Suter

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von Scott Morgan, verwendet unter CC BY NC SA.

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu07/aufgaben/counting

Last update: 2025/06/23 07:45

