

# LU07.A03 - Counting

Schreiben Sie ein Programm, das eine ganze Zahl vom Benutzer liest. Anschließend gibt das Programm Zahlen von 0 bis zu der vom Benutzer angegebenen Zahl aus. Sie können davon ausgehen, dass der Benutzer immer eine positive Zahl angibt. Im Folgenden finden Sie einige Beispiele für die erwartete Funktionalität.

|                |  |
|----------------|--|
| Anzahl > **4** |  |
| 0              |  |
| 1              |  |
| 2              |  |
| 3              |  |

|                |  |
|----------------|--|
| Anzahl > **1** |  |
| 0              |  |



Implementieren Sie die Aufgabe mit einer `for`-Schleife, wenn diese läuft probieren Sie es mit einer `while`-Schleife.

## Vorlage

```
def main():  
    ...  
  
if __name__ == '__main__':  
    main()
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

M319-LU07



Kevin Maurizi, Marcel Suter

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von [Scott Morgan](#), verwendet unter CC BY NC SA.

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu07/aufgaben/counting>

Last update: **2025/06/23 07:45**

