

LU11.A02 - Zahlzeichen



Ergänze das die Funktionen zum Einlesen der Zahlzeichen und Werte.

Ausgangslage

Dein Onkel hat dir seine Zeitreisen-Maschine geschenkt. Dadurch kannst du nun beliebige Kulturen aus vergangenen Zeiten besuchen. Allerdings hast du Mühe die Zahlen zu lesen, da diese alten Kulturen kein Dezimalsystem verwenden. Zwei Beispiele alter Zahlzeichen:

Rom		Babylon	
Zahlzeichen	Wert	Zahlzeichen	Wert
I	1	L	1
V	5	C	12
X	10	V	144
C	100	X	288

Als Informatikerin schreibst du einfach ein Programm, um die Zahlen umzurechnen.

Auftrag

Ergänze die Programmlogik in den vorgegebenen Funktionen. In `main_test.py` findest du sowohl Tests für jede einzelne Funktion, als auch Tests für das Programm als Ganzes.

Abgabe

Die Abgabe erfolgt mittels Push ins GitHub Repository.

→ *GitHub Repo für externe Besucher*

GitHub Repository <https://github.com/templates-python/m319-lu11-a02-numerals>

Lernende am BZZ müssen den Link zum GitHub Classroom Assignment verwenden

[M319-C1G](#), [M319-C1F](#), [M319-C1E](#)



Marcel Suter

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu11/aufgaben/zahlzeichen>

Last update: **2025/06/23 07:45**