

LU20.A04 - Eventmanager



Erstellen Sie die verschiedenen Module (Funktionen, Klassen) für eine kleine Applikation „events“, die Ereignisse (Events) mit Start- und Enddatum verwalten kann. Nutzen Sie in den Modulen `event.py` und `management.py` die entsprechenden Stubs und Tests, um Ihre Lösung zu überprüfen.

Allgemeine Infos

Die Applikation soll über ein Terminal-Menü verfügen, über das man:

- Neue Events erfassen (Titel, Startdatum, Enddatum).
- Alle vorhandenen Events anzeigen.
- Das Programm beenden kann.

Vorlage

Im Vorlage-Repository sind alle benötigten Funktionen und Klassen als rudimentäre Stubs realisiert. Diese Stubs liefern – soweit nötig – einen statischen Return-Wert oder lediglich Platzhalter, um das Skript lauffähig zu machen.

Vorgehen

Implementieren Sie Schritt für Schritt die geforderten Funktionen / Methoden. Testen Sie Ihren Code jeweils mithilfe der beiliegenden Tests. Verwenden Sie dazu den Befehl:

```
pytest -vv
```

Immer wenn neue Testfälle erfolgreich laufen, committen & pushen Sie Ihren Code.

Module

Modul: `event.py`

Dataclass - Rental

- Titel (String)

- Startdatum (datetime)
- Enddatum (datetime)

@property duration()

Argumente	self
Rückgabewerte	Die Dauer (in Tagen oder Stunden) (timedelta)

Logik Die Dauer des Events verfügbar machen.

Modul: management.py

read_date

Argumente	prompt
Rückgabewerte	datetime-Objekt

Logik Zeigt dem User den prompt an. Liest ein Datum im Format „dd.mm.yyyy hh:mm“ ein. Bei falschem Format wird eine Fehlermeldung ausgegeben und erneut abgefragt.

create_event

Argumente	keine
Rückgabewerte	Event-Objekt

Logik Fragt den Benutzer nach dem Event-Titel, Startdatum und Enddatum. Erstellt ein Event-Objekt und gibt dieses zurück.

show_events

Argumente	Event-Objekt-Liste
Rückgabewerte	keine

Logik Gibt eine Liste von Events im Terminal aus (Titel, Startdatum, Enddatum, Dauer).

main

Argumente	keine
Rückgabewerte	keine

Logik Steuert das Terminal-Menü mit den Optionen „Neuen Event erstellen“, „Alle Events anzeigen“, „Beenden“. Speichert erstellte Events in einer Liste

Userdialog

```

1) Create Event
2) Show Events
3) Exit
Enter your choice: 1
Enter event title: Semester End Party
Enter start date/time (dd.mm.yyyy hh:mm): 12.07.2025 17.00
Invalid date/time format. Please try again.
Enter start date/time (dd.mm.yyyy hh:mm): 12.07.2025 17:00
Enter end date/time (dd.mm.yyyy hh:mm): 13.07.2025 01:00
Event "Semester End Party" has been created.
1) Create Event
2) Show Events
3) Exit
Enter your choice: 2
List of Events:
-----
Title: Semester End Party
Start: 12.07.2025 17:00
End:   13.07.2025 01:00
Duration: 8:00:00
-----
1) Create Event
2) Show Events
3) Exit
Enter your choice: 3
Exiting the program. Goodbye!

```

⇒ *GitHub Repo für externe Besucher*

GitHub Repository <https://github.com/templates-python/m319-lu20-a04-eventmanager>

Lernende am BZZ **müssen** den Link zum GitHub Classroom Assignment verwenden

[m310-LU20](#)



Kevin Maurizi

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu20/aufgaben/eventmanager>

Last update: **2025/06/23 07:45**

