

LU99.A01: Kleines Einmaleins

Aufgabe

Das Programm erwartet vom Benutzer die Eingabe einer Ganzzahl. Anschliessend multipliziert das Programm diese Zahl mit 0, 1, 2, ... 10 und gibt das Resultat aus.

- Ihr Programm braucht nicht zu prüfen, ob die Eingabe eine Ganzzahl ist.

Beispiel



Die erste Zeile mit `*5*` steht für die Eingabe des Benutzers.

Achten Sie darauf, dass das Programm keine anderen Ausgaben als die Zahlen produziert.

```
*5*
0
5
10
15
20
25
30
35
40
45
50
```

Vorgehen

1. Akzeptieren Sie die Aufgabe im Classroom über den Link im Moodle-Kurs.
2. Clonen Sie die Aufgabe in PyCharm.
3. Erstellen Sie das Programm in der Datei `multiply.py` mit Python.
4. Führen Sie einen Commit & Push des fertigen Programms durch.



In der Datei „`multiply_test.py`“ finden Sie ein paar Tests. Diese können Sie nutzen, um ihre Lösung zu prüfen.

[319-B1F](#), [319-E1F](#), [319-F1F](#)

Last update:

2025/06/23 de:modul:m319:learningunits:lu99:aufgaben:vielfache <https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu99/aufgaben/vielfache>
07:45



Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu99/aufgaben/vielfache>

Last update: **2025/06/23 07:45**

