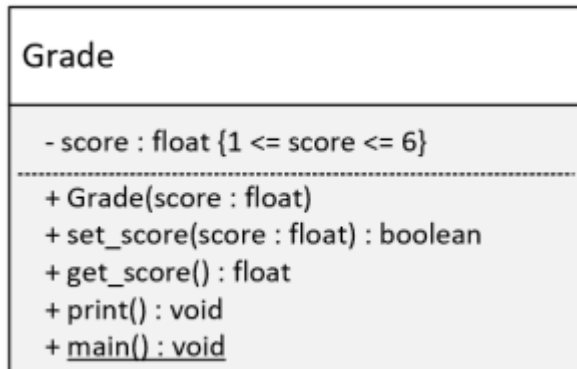
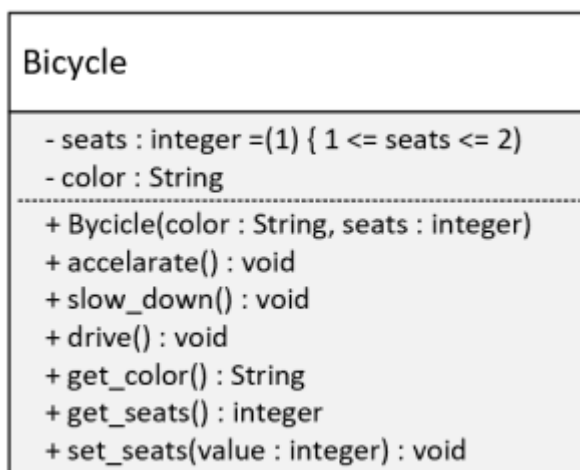


LU02.L04 - Klassendiagramm zeichnen

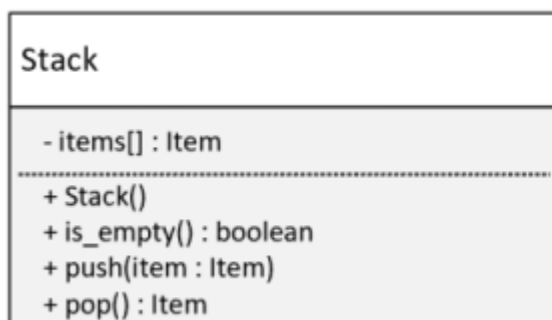
Klasse Grade



Klasse Bicycle



Klasse Stack



Hier kann eine konkrete Klasse Item oder aber ein nicht näher spezifiziertes Objekt der Klasse Object als Datentyp gesetzt werden.

Klasse Board

Board
- data : List - rows : integer - cols : integer - size : integer = (rows) - block_size = (size * size)
+ Board(data : List) + get_rows() : inetger + get_cols() : integer + get_block_size() : integer + get_col(x : integer) : List + get_row(y : integer) : List + get_box(b : integer) : List + rows_have_correct_size() : booeelan

m320-LU02

 René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m320_2024/learningunits/lu02/loesungen/zeichnen

Last update: **2026/08/30 14:13**

