

LU06.A01: Objekte kommunizieren

Sie können durch Methodenaufrufe Daten zwischen Objekten austauschen.

Auftrag

1. Klonen Sie das Repository <https://github.com/templates-python/m320-lu06-a01-people.git> in die Entwicklungsumgebung.
2. Führen Sie die main-Routine aus und überlegen Sie sich, wie die Kommunikation zwischen den Objekten abläuft.
3. Erweitern Sie die Kommunikation, in dem Sie in main eigene Objekte erstellen und einen Dialog kreieren.

Dauer

10 Minuten

Abgabe

Keine

[M320-LU06](#)

 René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m320_2024/learningunits/lu06/aufgaben/kommunikation

Last update: **2026/08/30 14:05**

