LU06.A01: Objekte kommunizieren

Sie können durch Methodenaufrufe Daten zwischen Objekten austauschen.

Auftrag

1. Klonen Sie das Repository https://github.com/templates-python/m320-lu06-a01-people.git in die Entwicklungsumgebung.
2. Führen Sie die `main`-Routine aus und überlegen Sie sich, wie die Kommunikation zwischen den Objekten abläuft.
3. Erweitern Sie die Kommunikation, in dem Sie in `main` eigene Objekte erstellen und einen Dialog kreieren.

Dauer

10 Minuten

Abgabe

Keine

M320-LU06

René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m320_2024/learningunits/lu06/aufgaben/kommunikation

Last update: **2026/08/30 14:05**