LU07.A01 - Schritt 1

Realisieren Sie die Konstruktoren der Klassen `Customer` und `Librarian`.

Customer

Realisieren Sie den Konstruktor der Klasse `Customer`.

Hinweis

Beim Erzeugen eines Customer-Objektes meldet sich dieses selber (proaktiv) bei der Library an. Dazu wird im Konstruktor die Methode `add_customer` des `Library`-Objekts aufgerufen.

Tests

- test_customer.py
  - `test_init()`
- test_library.py
  - `test_add_and_print_customers`
  - `test_search_customer`
  - `test_search_customer_failed`

Library

Realisieren Sie den Konstruktor der Klasse `Librarian`.

Tests

- test_librarian.py
  - `test_init()`

main.py

Implementieren Sie nun in der `main`-Methode (`main.py`) die Instanziierung der Objekte sowie die Methodenaufrufe gemäss dem gezeigten Sequenzdiagramm.

Führen Sie dann das `main`-Programm aus. Es muss fehlerfrei laufen. Die Ausgabe soll wie folgt aussehen:

Tests

- `test_main.py`
  - `test_main_part1`

M320-LU07

René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m320_2024/learningunits/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt1?rev=1788091538

Last update: **2026/08/30 14:05**