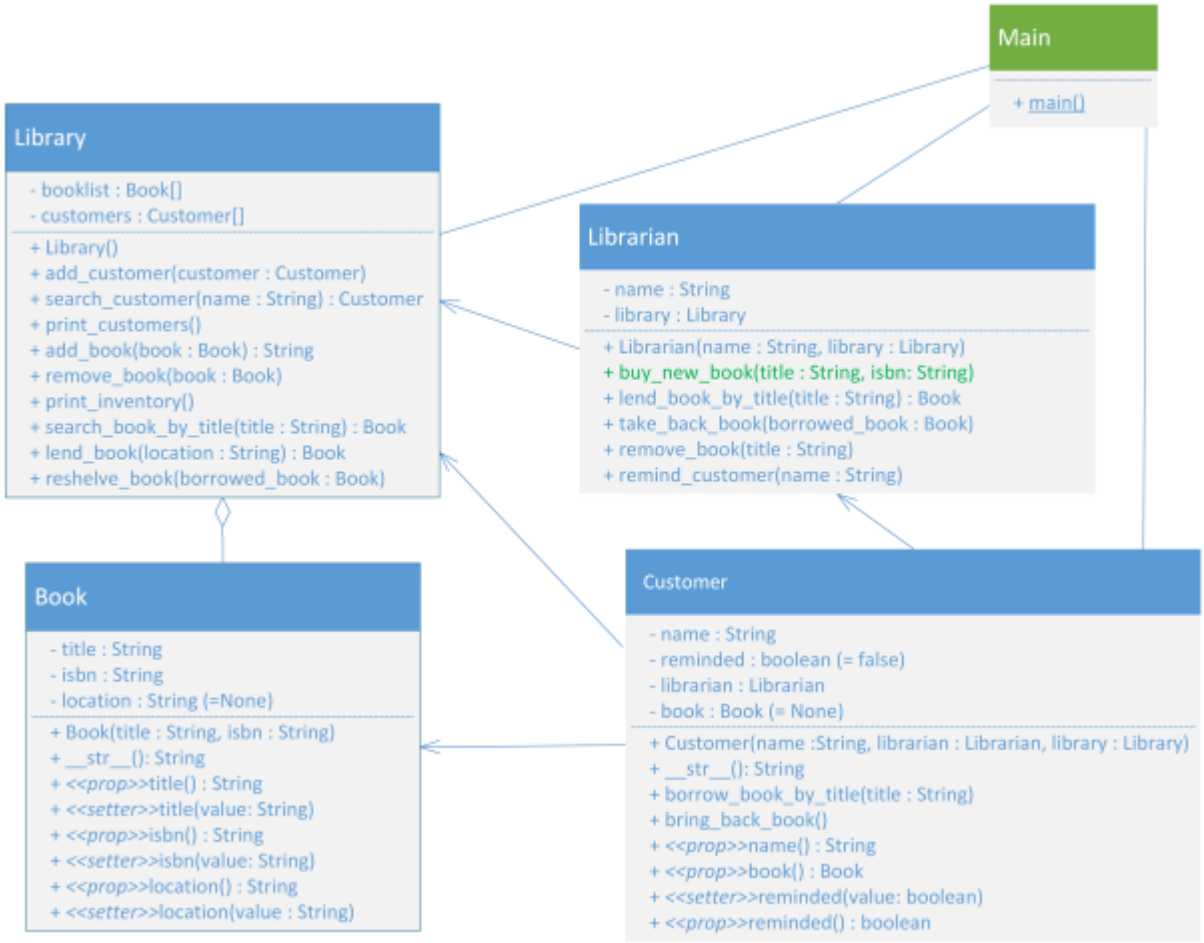
LU07.A01 - Schritt 2

Realisieren Sie die Methoden um ein neues Buch zu kaufen.



Librarian

Die Methode `buy_new_book` erzeugt ein neues Buch und fügt es in die Bibliothek ein.

Hinweise

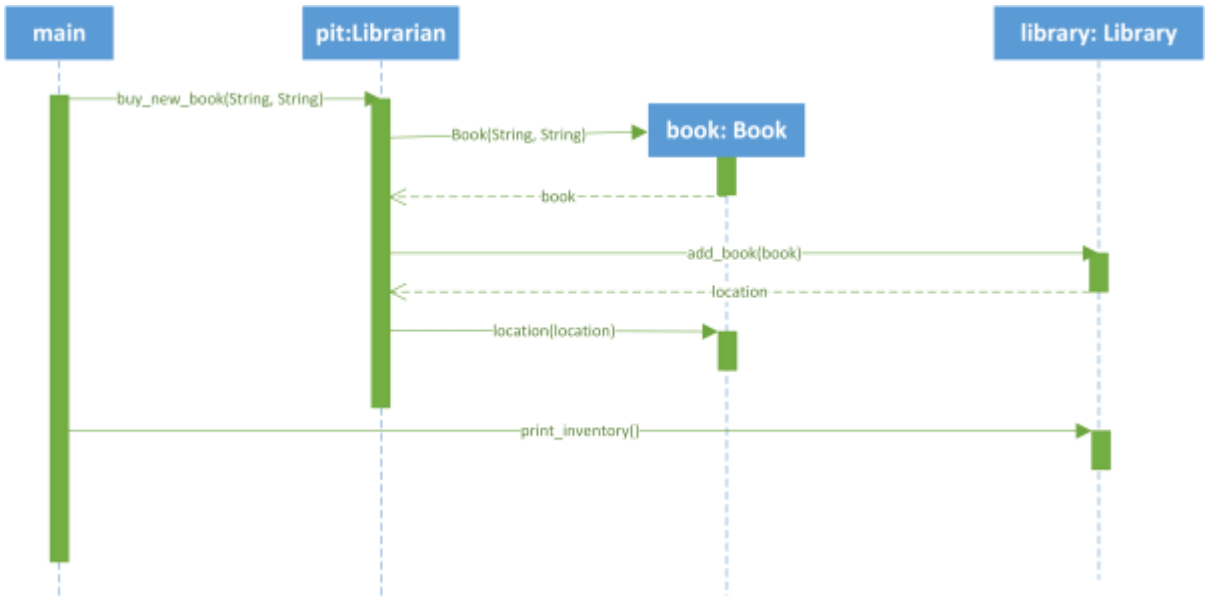
Der Wert des Attributs `location` ist ein Zufallswert der in der Methode `add_book()` der Klasse `Library` generiert wird. Die Methode `add_book()` gibt diese `location` als Returnwert zurück.

Tests

- test_librarian.py
  - test_buy_new_book()

main.py

Ergänzen Sie den Ablauf in `main` gemäss diesem UML Sequenzdiagramm. Die Methode buy_new_book wird 5x aufgerufen. Übernehmen Sie die Buchtitel und ISBN-Nummern genau so, wie im Printout angegeben.



Die Ausgabe soll wie folgt aussehen:

```
Inventar:
ISBN : 3-345-678 / Titel: Ich bin dann mal weg / Ablage : D8
ISBN : 6-444-856 / Titel: im West nichts neues / Ablage : B2
ISBN : 3-3345-678-X / Titel: Das Omen / Ablage : C10
ISBN : 3-4321-334 / Titel: Harry Potter, die neue Welt / Ablage : A7
ISBN : 3-2123-554 / Titel: die schönsten Zugreisen / Ablage : B6
---
```

Hinweis

Der Ablageort (`location`) wird durch die Library generiert und wird darum vom Beispiel abweichen!

M320-LU07

René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m320_2024/learningunits/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt2

Last update: **2026/08/30 14:06**