LU07.A01 - Schritt 2

Realisieren Sie die Methoden um ein neues Buch zu kaufen.

Librarian

Die Methode `buy_new_book` erzeugt ein neues Buch und fügt es in die Bibliothek ein.

Hinweise

Der Wert des Attributs `location` ist ein Zufallswert der in der Methode `add_book()` der Klasse `Library` generiert wird. Die Methode `add_book()` gibt diese `location` als Returnwert zurück.

Tests

- test_librarian.py
  - test_buy_new_book()

main.py

Ergänzen Sie den Ablauf in `main` gemäss diesem UML Sequenzdiagramm. Die Methode `buy_new_book` wird 5x aufgerufen. Übernehmen Sie die Buchtitel und ISBN-Nummern genau so, wie im Printout angegeben.

Die Ausgabe soll wie folgt aussehen:

Hinweis

Der Ablageort (`location`) wird durch die Library generiert und wird darum vom Beispiel abweichen!

M320-LU07

René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m320_2024/learningunits/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt2?rev=1788091538

Last update: **2026/08/30 14:05**