

# LU01.A01: Expert:innen Runde

## Lernziele

1. Sie erklären die Kernaussagen ihres Themas (ISO 9241, Gestaltungsprinzipien, UI Patterns oder Dark Patterns) in eigenen Worten.
2. Sie identifizieren passende Praxisbeispiele für ihr Thema und wenden das erarbeitete Wissen an, indem Sie es der Stammgruppe verständlich vermitteln.

---

## Rahmenbedingungen Expert:innenphase

- Sozialform: Expert:innengruppe (3-5 Lernende)
- Zeitbudget: 25 Minuten
- Erwartetes Ergebnis: Die Expert:innengruppe erstellt ein Dokument (Miro-Board), das für die nachfolgende Präsentation in der Austauschgruppe geeignet ist.

---

## Rahmenbedingungen Austauschphase

- Sozialform: Vermischte Gruppen (1 Lernende:r pro Thema)
- Zeitbudget: 20 Minuten
- Erwartetes Ergebnis: Die Expert:innengruppe erstellt ein Dokument (Miro-Board), das für die nachfolgende Präsentation in der Austauschgruppe geeignet ist.

---

## Ablauf

- Stammgruppen (3-5 Personen) → jede Person wird zu einem Thema Expert:in.
- Expertengruppen: Alle mit gleichem Thema treffen sich, bearbeiten den Auftrag gemeinsam.
- Zurück in Stammgruppe: Jede:r erklärt sein Thema den anderen (ca. 5 Min. pro Thema).
- Ziel: Am Ende kennt jede Person alle 4 Themen.

### Gruppe 1: ISO 9241

Auftrag:

1. Lesen Sie den Theorieteil zu [ISO 9241](#).
2. Testen Sie eine App/Website, die Sie im Schulalltag nutzen (z.B. Schul-Intranet, Stundenplan-App), anhand von 3 Kriterien der ISO 9241. Machen Sie Screenshots und markieren Sie direkt darauf, wo die Kriterien erfüllt/verletzt werden. Gestalten Sie damit ein Plakat auf Miro.

## Gruppe 2: Gestaltungsprinzipien

Auftrag:

1. Lesen Sie den Theorieteil zu den [Gestaltungsprinzipien](#) und schauen Sie sich das dortige Video in Ruhe an.
  2. Suchen Sie im Schulhaus (nicht am Bildschirm!) 3 Beispiele, wo Gestaltungsprinzipien im echten Leben wirken (Beschilderung, Raumaufteilung, Plakate). Fotografieren Sie sie und gestalten Sie damit ein Plakat auf Miro.
- 

## Gruppe 3: UI Patterns

Auftrag:

1. Lesen Sie den Theorieteil zu [UI Patterns](#).
  2. Durchsuchen Sie Ihre eigenen Handy-Apps nach 3 UI Patterns. Machen Sie Screenshots und markieren Sie darauf, was genau das Pattern ausmacht. Gestalten Sie damit ein Plakat auf Miro.
- 

## Gruppe 4: Dark Patterns

Auftrag: Lesen Sie den Theorieteil zu [Dark Patterns](#). Finden Sie Dark Patterns auf Websites/Apps Ihrer Wahl (Screenshot als Beleg, mit Datum/Quelle). Beschreiben Sie, welcher Trick angewendet wird und markieren Sie ihn auf dem Screenshot. Jede Person findet mindestens 1 eigenes Beispiel für ein Dark Pattern (z.B. Screenshot/Beschreibung) und erklärt, warum es eines ist und wo sie dem Dark Pattern schon begegnet ist. Gestalten Sie damit ein Plakat auf Miro.

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322/learningunits/lu01/aufgaben/01?rev=1785846501>

Last update: **2026/08/04 14:28**

