# LU01: Intro & Grundlagen UX

## Inhalt


- LU01a: Einführung UX Design
- LU01b: UX vs. UI Design
- LU01c: UX Design nach ISO 9241
- LU01d: Gestalt-Prinzipien
- LU01e: UI Design Patterns
- LU01f: Dark Patterns
- LU01g: Problem Statement Map


## Aufgaben


- LU01.A01: Expert:innen Runde
- LU01.A02: Problem Statement Map erarbeiten


From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
**https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322/learningunits/lu01**

Last update: **2026/08/04 14:03**