LU04b: How Might We - Fragen

„How Might We“-Fragen (HMW) sind ein Werkzeug aus dem Design Thinking und der Innovationsentwicklung. Mit der How-Might-We-Methode wird das Problem als eine möglichst konkrete kreative Herausforderung formuliert, die von den beteiligten Problemlösenden bewältigt werden kann. Dazu wird das Problem so formuliert, dass der Problemraum möglichst offen exploriert wird.

How → betont die Offenheit („Wie“ könnten wir …?).

Might → macht klar, dass es verschiedene Möglichkeiten gibt, ohne sich auf eine einzige Lösung festzulegen.

We → zeigt, dass es um gemeinschaftliche Lösungsfindung geht.

Merkmale einer guten „How Might We“-Frage

- Offen, aber fokussiert: Sie laden zu Ideen ein, grenzen das Problem aber so ein, dass es nicht zu vage ist.
- Positiv formuliert: Statt auf Hindernisse zu schauen, geht es um Chancen.
- Benutzerzentriert: Der Mensch oder die Zielgruppe steht im Mittelpunkt.

---

2. Aufbau einer HMW-Fragen

Aufbau einer HMW-Frage:

- „Wie könnten wir …?“ oder „Wie schaffen wir es, dass …?“
- Verb
- Adjektiv
- Zielgruppe

Beispiel für die Mensa-App:

„Wie könnten wir hungrige Schüler:innen in der Pause schneller zu ihrem Wunschessen verhelfen?“

Aufgeschlüsselt nach den vier Bausteinen:

Wie könnten wir … verhelfen (Verb) schneller (Adjektiv) hungrige Schüler:innen (Zielgruppe)

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322/learningunits/lu04/theorie/02?rev=1788356919

Last update: **2026/09/02 15:48**