

## Übung: How Might We - Fragen entwickeln

Generieren Sie Lösungsideen und entscheiden Sie sich für die beste Lösung.

### 1. Fragen entwickeln

Sozialform:	Einzelarbeit
Ergebnis:	HMW-Fragen zu einem Pain Point pro Phase.
Vorgehen:	Schauen Sie sich die Pain Points in der Journey genau an. Jede:r von Ihnen überlegt sich 2-3 „How Might We“-Fragen, die aus diesen Pain Points entstehen. Achten Sie darauf, dass die Frage keine Lösung impliziert!
Dauer:	- 10 Minuten
Artefakte:	Fragen im Miro-Board festgehalten.

### 2. Fragen vergleichen

Sozialform:	Gruppenarbeit, im Projektteam
Ergebnis:	Verdichtete HMW-Fragen.
Vorgehen:	Legen Sie alle Ihre Fragen zusammen (in der Tabelle auf Miro). Diskutieren Sie im Team: <ul style="list-style-type: none"> <li>Welche Fragen sind zu breit?</li> <li>Welche sind zu eng?</li> <li>Welche sind spannend und inspirierend für neue Ideen?</li> </ul> Verdichten Sie ähnliche Fragen oder formulieren Sie sie gemeinsam um.
Dauer:	- 20 Minuten
Artefakte:	Frage im Miro-Board festgehalten.

### 3. Fragen auswählen

Sozialform:	Gruppenarbeit, im Projektteam
Ergebnis:	HMW-Fragen zu einem Pain Point pro Phase.
Vorgehen:	Bewerten Sie die Fragen gemeinsam: <ul style="list-style-type: none"> <li>Relevanz – Passt die Frage wirklich zu einem Pain Point?</li> <li>Inspirationskraft – Lässt sie viele mögliche Ideen zu?</li> <li>Fokus – Ist sie klar genug, um im Design Studio daran zu arbeiten?</li> </ul> Entscheiden Sie sich für eine finale How Might We-Frage. Diese nehmen Sie mit ins Design Studio, um konkrete Lösungen zu entwickeln.
Dauer:	- 15 Minuten
Artefakte:	Finale Frage im Miro-Board hervorgehoben.



© René Probst

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322\\_2025/learningunits/lu05/aufgaben/lu5-aufgabe\\_1](https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322_2025/learningunits/lu05/aufgaben/lu5-aufgabe_1)

Last update: **2025/09/09 15:08**

