## Übung: How Might We - Fragen entwickeln

Generieren Sie Lösungsideen und entscheiden Sie sich für die beste Lösung.

## 1. Fragen entwickeln

Sozialform:EinzelarbeitErgebnis:HMW-Fragen zu einem Pain Point pro Phase.Vorgehen:Schauen Sie sich die Pain Points in der Journey genau an. Jede:r von Ihnen überlegt sich 2-3 "How Might We"-Fragen, die aus diesen Pain Points entstehen. Achten Sie darauf, dass die Frage keine Lösung impliziert!Dauer:- 10 MinutenArtefakte:Fragen im Miro-Board festgehalten.

## 2. Fragen vergleichen

Sozialform:	Gruppenarbeit, im Projektteam
Ergebnis:	Verdichtete HMW-Fragen.
Vorgehen:	Legen Sie alle Ihre Fragen zusammen (in der Tabelle auf Miro). Diskutieren Sie im Team: •
	Welche Fragen sind zu breit?
	•
	Welche sind zu eng?
	•
	Welche sind spannend und inspirierend für neue Ideen?
	Verdichten Sie ähnliche Fragen oder formulieren Sie sie gemeinsam um.
Dauer:	- 20 Minuten
Artefakte:	Frage im Miro-Board festgehalten.

## 3. Fragen auswählen

Sozialform:	Gruppenarbeit, im Projektteam
Ergebnis:	HMW-Fragen zu einem Pain Point pro Phase.
Vorgehen:	Bewerten Sie die Fragen gemeinsam: •
	Relevanz – Passt die Frage wirklich zu einem Pain Point?  •
	Inspirationskraft – Lässt sie viele mögliche Ideen zu? •
	Fokus – Ist sie klar genug, um im Design Studio daran zu arbeiten? Entscheiden Sie sich für eine finale How Might We-Frage. Diese nehmen Sie mit ins Design Studio, um konkrete Lösungen zu entwickeln.
Dauer:	- 15 Minuten
Artefakte:	Finale Frage im Miro-Board hervorgehoben.

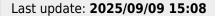


From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322\_2025/learningunits/lu05/aufgaben/lu5-aufgabe\_1





https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/10/12 08:04