Auftrag 10: how might we - Fragen suchen

Entscheiden Sie sich für einen Pain Point, den Sie lösen möchten.

Einigen Sie sich auf eine HMW-Frage zum entsprechenden Pain Point.

Schreiben Sie die beste HMW-Frage oben auf dieses Slide.

Generieren Sie Lösungsideen und entscheiden Sie sich für die beste Lösung.

1. Fragen entwickeln

Sozialform:	Einzelarbeit
Ergebnis:	HMW-Fragen zu einem Pain Point pro Phase.
Vorgehen:	Schauen Sie sich die Pain Points in der Journey genau an. Jede:r von Ihnen überlegt sich 2–3 „How Might We“-Fragen, die aus diesen Pain Points entstehen. Achten Sie darauf, dass die Frage keine Lösung impliziert!
Dauer:	- 10 Minuten
Artefakte:	Fragen im Miro-Board festgehalten.

2. Fragen vergleichen

Sozialform:	Gruppenarbeit, im Projektteam
Ergebnis:	Verdichtete HMW-Fragen.
Vorgehen:	Legen Sie alle Ihre Fragen zusammen (in der Tabelle auf Miro). Diskutieren Sie im Team: • Welche Fragen sind zu breit? • Welche sind zu eng? • Welche sind spannend und inspirierend für neue Ideen? Verdichten Sie ähnliche Fragen oder formulieren Sie sie gemeinsam um.
Dauer:	- 20 Minuten
Artefakte:	Frage im Miro-Board festgehalten.

3. Fragen auswählen

Sozialform:	Gruppenarbeit, im Projektteam
Ergebnis:	HMW-Fragen zu einem Pain Point pro Phase.

Vorgehen:	Bewerten Sie die Fragen gemeinsam: • Relevanz – Passt die Frage wirklich zu einem Pain Point? • Inspirationskraft – Lässt sie viele mögliche Ideen zu? • Fokus – Ist sie klar genug, um im Design Studio daran zu arbeiten? Entscheiden Sie sich für eine finale How Might We-Frage. Diese nehmen Sie mit ins Design Studio, um konkrete Lösungen zu entwickeln.
Dauer:	- 15 Minuten
Artefakte:	Finale Frage im Miro-Board hervorgehoben.

© René Probst

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322_2025/learningunits/lu05/aufgaben/lu5-aufgabe_1?rev=1757423233

Last update: **2025/09/09 15:07**