## Auftrag 10: how might we - Fragen suchen

Entscheiden Sie sich für einen Pain Point, den Sie lösen möchten.

Einigen Sie sich auf eine HMW-Frage zum entsprechenden Pain Point.

Schreiben Sie die beste HMW-Frage oben auf dieses Slide.

Generieren Sie Lösungsideen und entscheiden Sie sich für die beste Lösung.

## 1. Fragen entwickeln

Sozialform:	Einzelarbeit	
Ergebnis:	HMW-Fragen zu einem Pain Point pro Phase.	
Vorgehen:	Schauen Sie sich die Pain Points in der Journey genau an. Jede:r von Ihnen überlegt sich 2–3 "How Might We"-Fragen, die aus diesen Pain Points entstehen. Achten Sie darauf, dass die Frage keine Lösung impliziert!	
Dauer:	- 10 Minuten	
Artefakte:	Fragen im Miro-Board festgehalten.	

## 2. Fragen vergleichen

Gruppenarbeit, im Projektteam
Verdichtete HMW-Fragen.
Legen Sie alle Ihre Fragen zusammen (in der Tabelle auf Miro). Diskutieren Sie im Team: •
Welche Fragen sind zu breit?
•
Welche sind zu eng?
•
Welche sind spannend und inspirierend für neue Ideen? Verdichten Sie ähnliche Fragen oder formulieren Sie sie gemeinsam um.
- 20 Minuten
Frage im Miro-Board festgehalten.

## 3. Fragen auswählen

Sozialform:	Gruppenarbeit, im Projektteam
Ergebnis:	HMW-Fragen zu einem Pain Point pro Phase

Vorgehen:

Bewerten Sie die Fragen gemeinsam:

Relevanz - Passt die Frage wirklich zu einem Pain Point?

Inspirationskraft - Lässt sie viele mögliche Ideen zu?

Fokus - Ist sie klar genug, um im Design Studio daran zu arbeiten?

Entscheiden Sie sich für eine finale How Might We-Frage. Diese nehmen Sie mit ins Design Studio, um

konkrete Lösungen zu entwickeln.

Dauer:

- 15 Minuten

Artefakte:

Finale Frage im Miro-Board hervorgehoben.



No sa © René Probst

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322\_2025/learningunits/lu05/aufgaben/lu5-aufgabe\_1?rev=1757423233

Last update: 2025/09/09 15:07



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/09 12:32