

## Auftrag 12: Lösungsbewertung im Design Studio

Ausgangslage für diesen Schritt der Ideenfindung sind die in Auftrag 11 erstellten 6-3-5-Blätter. Das Team muss sich nun entscheiden, welche der beiden Problemstellungen es weiter verfolgen will. Dies entspricht dem 1. Schritt des Design Studios, nämlich der Auswahl einer Fragestellung, die zu visualisieren ist.

### 1. Lösungsideen skizzieren

Sozialform: Einzelarbeit

Ergebnis: 2-4 Lösungsideen je auf ein A3-Blatt skizziert.

Vorgehen: Wählen Sie aus den vorliegenden Ideen (6-3-5-Workshop) eine für Sie passende Idee aus und skizzieren Sie eine Lösungsidee. (von Hand)

Dauer: - 10 Minuten

Artefakte: Lösungsskizzen in Moddle abgegeben.

### 2. Lösungsbewertung

Sozialform: Gruppenarbeit, 4-5 Lernende

Ergebnis: Bewertete Lösungsideen für die nachfolgende Umsetzung.

Vorgehen: Führen Sie die Arbeitsschritte gemäss der Erklärung (Theorie) zum Design Studio durch.

Dauer:

- 15 Minuten Lösungspräsentationen (max. 2 Minuten) und kurze Diskussion
- 15 Minuten in 2er-Gruppe eine Skizze ausarbeiten
- 15 Minuten Lösungspräsentationen (max. 2 Minuten Plädoyer) und Diskussion
- 5 Minuten bewerten (mit Klebepunkten)

Artefakte: 3 Lösungsfavoriten in Miro-Board ergänzt.



© René Probst

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322\\_2025/learningunits/lu05/aufgaben/lu5-aufgabe\\_3?rev=1711631267](https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322_2025/learningunits/lu05/aufgaben/lu5-aufgabe_3?rev=1711631267)

Last update: **2024/03/28 14:07**

