

LU06: Konzept

Theorie

[neue Seite](#)

- [01 5S Modell von Jesse James Garrett](#)
- [02 Szenarien](#)
- [04 Wireframe & Wireflow](#)
- [1. Wozu dient das Konzept?](#)
- [User Story](#)

Aufträge

BZZ Absenzsystem

[neue Seite](#)

- [Auftrag 14: User Story Map erstellen](#)
- [Auftrag 15: Key Screen skizzieren](#)
- [Übung: Szenarien erstellen](#)
- [Übung: Wireflow erstellen](#)

to be done for another problemsolving

Tools

[Balsamiq Cloud Hilfe](#)

 © René Probst

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322_2025/learningunits/lu06/start

Last update: **2024/03/28 14:07**

