Auftrag 17: Validierung planen

Auf Grund der vorhandenen Artefakte wird vorgängig festgelegt, wie die geplante Anwendung zu validieren ist. Dieser Schritt erfolgt bewusst VOR dem Erstellen eines Prototypen, so dass der Test sich nach den Anforderungen (Spezifikatioonen) und nicht nach der Realisierung richtet.

1. Usability-Test

Sozialform:	Gruppenarbeit
Ergebnis:	Es liegen zwei ausformulierte Aufträge für die Validierung der Usability vor.
Vorgehen:	Besprechen Sie im Team, welche zwei Szenarien aus Ihrer bisherigen Arbeit sie validieren werden. Sobald Sie die Szenarien festgelegt haben, erstellen Sie je einen schriftlichen Auftrag. Dieser muss präzise sein, so dass es von Seiten der Testpersonen keine Rückfragen bedingt. Überlegen Sie sich auch, was an Beobachtungen zu erwarten ist. Halten Sie diese Begriffe in einer Liste fest.
Dauer:	15 Minuten
Artefakte:	2 Aufträge für Usability-Test im Miro-Board

© René Probst

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322_2025/learningunits/lu07/aufgaben/lu7-aufgabe_1?rev=1711631267

Last update: **2024/03/28 14:07**