Übung: Validierung planen

Auf Grund der vorhandenen Artefakte wird vorgängig festgelegt, wie die geplante Anwendung zu validieren ist. Dieser Schritt erfolgt bewusst VOR dem Erstellen eines Prototypen, so dass der Test sich nach den Anforderungen (Spezifikationen) und nicht nach der Realisierung richtet.

1. Testscript verfassen

Sozialform:	Gruppenarbeit, im Projektteam
Ergebnis:	- Jedes Team hat ein Testskript erstellt, das später mit einem Prototypen durchgeführt werden kann. - Das Testskript basiert auf dem bereits formulierten Happy Scenario. - Klare Aufgaben und Beobachtungspunkte für die Testperson sind definiert.
Vorgehen:	- Nehmen Sie das Happy Scenario, das Sie letzte Woche formuliert haben. Dies ist das Szenario, das Sie für den Test nutzen. - **Testziel formulieren: Was möchten Sie mit diesem Test herausfinden?** Beispiel: „Findet die Nutzerin die richtige Übung? „Kann die Nutzerin die Aufgabe erfolgreich abschließen? - **Schreiben Sie 2–3 konkrete Aufgaben, die die Testperson durchführen soll.** Formulieren Sie in Alltagssprache (keine technischen Anweisungen). Beispiel: „Stellen Sie sich vor, Sie wollen eine Matheübung lösen. Finden Sie die passende Aufgabe u starten Sie diese.“ - **Notieren Sie, worauf Sie bei der Testperson achten wollen**: Kommt sie ohne Hilfe zum Ziel? Versteht sie die Beschriftung der Buttons? Wirkt die Navigation klar oder verwirrend? - **Schreiben Sie auf, wie der Test durchgeführt wird**: Ort: Klassenzimmer / ruhige Umgebung; Dauer: max. 5–7 Minuten pro Testperson; Rollenverteilung: Person X führt Test durch, Y filmt, Z wertet aus; Aufzeichnung: mit Handykamera (für die spätere Auswertung); Teilnehmer:innen: wen wollen Sie befragen? Schreiben Sie jetzt schon Namen auf, damit Sie sie gezielt angehen können.

© René Probst

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322_2025/learningunits/lu07/aufgaben/lu7-aufgabe_1?rev=1758629512

Last update: **2025/09/23 14:11**