Übung: "Klick-Prototyp" erstellen

1. Klickprototypen

Sozialform:	Gruppenarbeit, im Projektteam
Ergebnis:	Ein „funktionsfähiger“ Klick-Prototyp.
Vorgehen:	Sie erstellen mit einem Tool (z.B. Figma) oder direkt in Code (z.B. Python, HTML/CSS) einen Prototypen, der das in der Konzeptphase entworfene Modell abbildet.
Dauer:	3-6 Stunden
Artefakte:	Ein Klick-Prototyp als Link mit View-Rechten.

© René Probst

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322_2025/learningunits/lu07/aufgaben/lu7-aufgabe_2?rev=1758698239

Last update: **2025/09/24 09:17**