

Übung: "Klick-Prototyp" erstellen

1. Klickprototypen

| | |
|-------------|---|
| Sozialform: | Gruppenarbeit, im Projektteam |
| Ergebnis: | Ein „funktionsfähiger“ Klick-Prototyp. |
| Vorgehen: | Sie erstellen mit einem Tool (z.B. Figma) oder direkt in Code (z.B. Python, HTML/CSS) einen Prototypen, der das in der Konzeptphase entworfene Modell abbildet. |
| Dauer: | 3-6 Stunden |
| Artefakte: | Ein Klick-Prototyp als Link mit View-Rechten. |



© René Probst

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322_2025/learningunits/lu07/aufgaben/lu7-aufgabe_2?rev=1758698239

Last update: **2025/09/24 09:17**

