

322 : Benutzerschnittstellen entwerfen und implementieren (ab 2025)

Modulvorgaben

- Modulidentifikation
- Kompetenzraster

Literatur

-> Miroboard in Teams

- Artikel über ISO 9241-210
- 10 Usability Heuristics for UI Design
- Collaborative UX Design
- Collaborative UX Design - Folien zum Buch

Skript

- LU01: Benutzeroberflächen
- LU02: Scoping
- LU03: Research & Synthese
- LU04: Synthese
- LU05: Ideation
- LU06: Konzept
- LU07: Prototyping
- LU08: Validierung

Tools

Balsamiq Wireframes for Desktop

- Download unter <https://balsamiq.com/wireframes/desktop/>
- Lizenzdauer: 30. April 2024
- Lizenznummer: -> Fragen Sie die Lehrperson

Figma Prototyping

- So startet man mit Figma
Schauen Sie sich dieses Video zuerst an und befolgen Sie die Anweisungen, so dass Sie die Desktop-Version installiert haben.
- Alle Werkzeuge von Figma erklärt

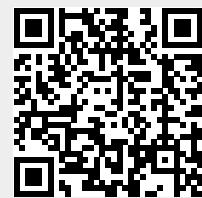
Hier werden die grundlegenden Werkzeuge von Figma erklärt.



- [So funktionieren Frames!](#)
- [Design Kit hinzufügen und als Bibliothek nutzen.](#)
- [Prototyp Tutorial deutsch](#)

Link zu [Tableformatter](#)

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322_2025/start?rev=1754333827

Last update: **2025/08/04 20:57**