322 : Benutzerschnittstellen entwerfen und implementieren (ab 2025)

Modulvorgaben

- Modulidentifikation
- Kompetenzraster

Literatur

- -> Miroboard in Teams
 - Artikel über ISO 9241-210
 - 10 Usability Heuristics for UI Design
 - Collaborative UX Design
 - Collaborative UX Design Folien zum Buch

Skript

- LU01: Benutzeroberflächen
- LU02: Scoping
- LU03: Research & Synthese
- LU04: Synthese
- LU05: Ideation
- LU06: Konzept
- LU07: Prototyping
- LU08: Validierung

Tools

Balsamiq Wireframes for Desktop

- Download unter https://balsamiq.com/wireframes/desktop/
- Lizenzdauer: 30. April 2024
- Lizenznummer: -> Fragen Sie die Lehrperson

Figma Prototyping

- So startet man mit Figma
 Schauen Sie sich dieses Video zuerst an und befolgen Sie die Anweisungen, so dass Sie die Desktop-Version installiert haben.
- Alle Werkzeuge von Figma erklärt

Last update: 2025/08/04 20:57

Hier werden die grundlegenden Werkzeuge von Figma erklärt.



- So funktionieren Frames!
- Design Kit hinzufügen und als Bibliothek nutzen.
- Prototyp Tutorial deutsch

Link zu Tableformatter

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m322_2025/start?rev=1754333827

Last update: 2025/08/04 20:57



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/20 09:29