

Eine Story bzw. User Story ist ein kurzes, nicht-technisches Statement einer Softwaresystem-Anforderung, formuliert aus Sicht des Endnutzers. Eine User Story wird meist nach folgendem Muster geschrieben:

„Als **⟨NutzerIn⟩** möchte ich **⟨Aktion⟩**, damit **⟨Ziel⟩**.“

Beispiel:

Als Student:in

möchte ich mein persönliches Lernprofil erstellen,

damit ich meine Fächer, Interessen und Lernzeiten angeben kann.

Nutzung von User Story:

Im Sprint Planning Meeting priorisiert der Product Owner die Stories, die in den Sprint übernommen werden sollen. Das Team gibt jeder Story eine gewisse Menge an Story Points, um den Arbeitsaufwand für diese Story einzuschätzen, und bricht die Stories dann in kleine Tasks herunter, die im Sprint umgesetzt werden. Wenn die Iteration vorbei ist, sollte das Team ein funktionsfähiges Produkt oder Ergebnis entwickelt haben, das den ursprünglichen Anforderungen in der jeweiligen User Story entspricht.

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m426_v2025/learningunits/lu01/userstories?rev=1762435720

Last update: **2025/11/06 14:28**

