LU03.A03: Sprint Planning Struktur (Video)

Wir schauen gemeinsam das Video zum Sprint Planning: Video schauen

Die untenstehenden Fragen werden auf die Teams verteilt. So hat jedes Team einen Auftrag während den 7 Minuten des Videos.

Fragen sollen auf Whiteboard / Flipchart geschrieben werden, sodass die Lernenden die Fragen jederzeit wieder lesen können.

1. Wann findet das Sprint Planning statt, und wer nimmt teil?
2. Welche drei Fragen beantwortet das Team im Sprint Planning?
3. Was bringt der Product Owner mit, und was entscheiden die Developer?
4. Was ist ein Sprint Goal? Notieren Sie ein Beispiel.
5. Was liegt am Ende des Sprint Plannings vor?

Fragen für die Diskussion im Plenum danach:

1. Warum entscheiden die Developer, wie viel in den Sprint kommt?
2. Was ginge schief, wenn ein Team ohne Sprint Goal plant?

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m426_v2025/learningunits/lu02/aufgaben/06

Last update: **2026/11/24 17:41**