Scrum Master Runde

Sozialform: Alle Scrum Master
Zeitlicher Aufwand: 15 Minuten

Worum geht es?

Jedes Scrum Team hat seine User Stories analysiert und bewertet. Jetzt tauschen sich die Scrum Master aller Teams aus. Das Ziel ist, unterschiedliche Sichtweisen auf die Stories zu hören und mögliche blinde Flecken im eigenen Team aufzudecken. Was dabei besprochen wird, fliesst direkt in Trello zurück, damit nichts verloren geht.

Auftrag

1. Präsentation: Jeder Scrum Master stellt die Ergebnisse vor; Zeigen Sie dabei direkt Ihre Trello-Cards, damit alle sehen können, was Ihr Team eingetragen hat. (5 Minuten)
2. Diskussion: Gemeinsame Diskussion über die Einträge; Seht ihr eine Story anders als das Team, das sie analysiert hat? Gibt es Stories, bei denen mehrere Teams ähnliche Fragen oder Unsicherheiten haben? Sind Prioritäten und Aufwandsschätzungen aus eurer Sicht nachvollziehbar? (5 Minuten)
3. Notizen in Trello: Feedback direkt auf den Cards festhalten; Ergänzen Sie direkt auf den betroffenen Cards, was besprochen wurde.
4. Rückmeldung im Sprint Planning: Jeder Scrum Master trägt das Feedback ins eigene Team zurück.

Ziel

Am Ende dieser Runde ist jede Trello-Card vollständig und das Team ist bereit fürs Sprint Planning in der nächsten Lektion.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m426_v2025/learningunits/lu02/aufgaben/scrummasterrunde

Last update: **2026/05/21 16:41**