LU02e - Inkrement

Quelle: *https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-German.pdf*

Das Inkrement ist das Ergebnis aus allen in einem Sprint fertiggestellten Product Backlog-Einträgen und dem Resultat der Inkremente aller früheren Sprints. Am Ende eines Sprints muss das neue Inkrement „Done“ sein;

- es muss in einem verwendbaren Zustand sein (*potentially ship-able product*)
- es muss die *Definition of Done* des Teams erfüllen.

Das Inkrement muss auch dann im einsatzfähigen Zustand sein, wenn der Product Owner es aktuell noch gar nicht ausliefern will.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m426_v2025/learningunits/lu02/increment

Last update: **2025/05/05 14:11**