

# LU02e - Inkrement

Quelle: <http://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-DE.pdf>

Das Inkrement ist das Ergebnis aus allen in einem Sprint fertiggestellten Product Backlog-Einträgen und dem Resultat der Inkremente aller früheren Sprints. Am Ende eines Sprints muss das neue Inkrement „Done“ sein;

- es muss in einem verwendbaren Zustand sein (*potentially ship-able product*)
- es muss die *Definition of Done* des Teams erfüllen.

Das Inkrement muss auch dann im einsatzfähigen Zustand sein, wenn der Product Owner es aktuell noch gar nicht ausliefern will.

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/de/modul/m426\\_v2025/learningunits/lu02/increment?rev=1746019959](https://wiki.bzz.ch/de/modul/m426_v2025/learningunits/lu02/increment?rev=1746019959)

Last update: **2025/04/30 15:32**

