

LU04.A01 - Auftrag: Sprint Review

Sie führen einen Sprint Review mit dem Product Owner durch. Dabei demonstrieren Sie das Produktinkrement und zeigen auf, welche User Storys **done** (erledigt) sind.

1. Rollen und Aufgaben

Entwicklungsteam (2–3 Entwickler:innen)

- Demonstriert die fertigen Inkremente („Done“) live und funktional.
- Erläutert technische Entscheidungen, Herausforderungen und Lösungswege.

Product Owner (PO)

- Präsentiert das Sprintziel und bewertet, ob dieses erreicht wurde.
- Entscheidet über Anpassungen des Product Backlogs basierend auf Erkenntnissen im Review.

Scrum Master (SM)

- Moderiert das Meeting
 - Achtet auf die Time Box (max. 60 Minuten)
 - Achtet darauf, dass keine Retrospektiven-Themen ins Review verschoben werden.
 - Unterstützt PO und Team beim Festhalten der Ergebnisse.
-

Vorgehen

Jede:r Entwickler:in stellt die eigens erarbeiteten User Stories vor:

1. Demonstrieren Sie die einsatzbereiten Funktionen/Arbeitsergebnisse aus dem aktuellen Sprint:
Was lief gut, was gab es für Probleme und wie wurden sie gelöst?
2. Zeigen Sie auf, wie Sie die Akzeptanzkriterien erfüllen
3. Zeigen Sie auf, wie Sie die Definition of Done erfüllen.
4. Zuletzt bewertet der Product Owner, ob das Arbeitsergebnis den zuvor definierten Akzeptanzkriterien gerecht wird. Wenn ja, dann wird die User Story auf „done“ gesetzt.

Anschliessend stellt der Product Owner das aktualisierte Product Backlog vor:

- Bestehende, veränderte User Stories werden erläutert.
 - Falls es neue User Stories im Product Backlog gibt, werden diese erläutert.
-

Erwartete Resultate

- Lauffähiges Produktinkrement
- Aktualisiertes Product Backlog
- Protokoll

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m426_v2025/learningunits/lu04/aufgaben/sprintreview?rev=1765360585

Last update: **2025/12/10 10:56**

