LU02 - Vom Produkt zur User Story

In dieser Unterrichtseinheit legen Sie die Grundlage für Ihr Projekt «Study Buddy Finder». Ausgehend von der Projektbeschreibung schneiden Sie ein MVP, stellen es Ihrem Tandem-Team vor, schreiben erste User Stories und schätzen diese.

Lernziele. Sie können …

- erklären, wozu eine Product Vision dient und wer sie verantwortet.
- erklären, was ein MVP ist, und es von einem Prototyp abgrenzen.
- ein MVP in einem kurzen Pitch begründen und das MVP eines anderen Teams kritisch beurteilen.
- Features mit dem Kano-Modell einordnen und daraus ein MVP ableiten.
- User Stories nach der Vorlage «Als … möchte ich … damit …» mit überprüfbaren Akzeptanzkriterien formulieren.
- User Stories nach INVEST prüfen.
- relative Schätzung (Story Points, Fibonacci, T-Shirt-Grössen) erklären und Planning Poker anwenden.

- LU02 - Vom Produkt zur User Story

Aufgaben

- LU02.A01: Kano-Modell & MVP definieren
- LU02.A02: MVP-Pitch & Peer-Review im Tandem
- LU02.A03: User Stories schreiben
- LU02.A04: Stakeholder-Review im Tandem
- LU02.A05: KI-Check und Planning Poker

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m426_v2026_guko/learningunits/lu02/start?rev=1795737397

Last update: **2026/11/27 00:56**