LU02a - Projektbeschreibung: Study Buddy Finder

1. Ausgangslage

Lernen macht gemeinsam oft mehr Spass und führt zu besseren Ergebnissen. Dennoch fällt es vielen Lernenden schwer, passende Lernpartner:innen zu finden.

Unterschiedliche Fächer, Lernziele und Prüfungszeiten erschweren die Suche. Häufig wissen Lernende nicht, wer ähnliche Ziele verfolgt oder zur gleichen Zeit lernen möchte.

Das Bildungszentrum möchte mit der neuen Plattform «Study Buddy Finder» eine Lösung schaffen, die Lernende gezielt miteinander vernetzt und sie beim gemeinsamen Lernen unterstützt.

---

2. Problemstellung

Aktuell fehlt eine einfache Möglichkeit, passende Lernpartner:innen gezielt zu finden. Viele Lernende hätten ähnliche Lernziele, Prüfungen oder Interessen, wissen aber nichts voneinander. Ein digitales Tool, das nach Fächern, Prüfungen oder Projekten filtert und passende Personen vorschlägt, soll dieses Problem lösen. Vertrauen, Benutzerfreundlichkeit und Datenschutz stehen dabei im Mittelpunkt.

---

3. Projektauftrag

Erstellen Sie eine Applikation, mit der Lernende passende Lernpartner:innen für gemeinsame Lernsessions finden können. Die Lösung soll es ermöglichen, Lernsessions zu erstellen oder zu suchen, passende Lernpartner:innen zu finden und einfach miteinander in Kontakt zu treten.

Berücksichtigen Sie insbesondere:

- eine intuitive, motivierende Benutzeroberfläche
- eine klare Struktur der Informationen
- sinnvolle Unterstützung bei der Partnersuche
- Erweiterbarkeit für zukünftige Funktionen

---

4. Ziel des Auftrags

Ihr Team entwickelt in Sprints eine lauffähige Applikation, die

- Lernende miteinander verbindet,
- das Erstellen von Lernsessions ermöglicht,
- eine benutzerfreundliche Interaktion bietet (z. B. Suche, Match, Kontaktaufnahme).

Der Fokus liegt auf einem sinnvollen **MVP**.

---

5. Funktionen der Applikation

Die folgenden Funktionen sind die Ausgangslage. Sie sind bewusst **nicht priorisiert**. Was davon ins MVP gehört, entscheiden Sie im Team.

Bereich	**Funktionen**
Login / Authentifizierung	Registrierung mit Schul-E-Mail oder Single Sign-On; Verknüpfung mit Kalender oder Stundenplan (optional); datenschutzkonforme Speicherung der persönlichen Daten
Profil	Angaben zu Fächern, Interessen oder Lernzielen
Lernsession erstellen	Fach, Thema, Datum und Zeit festlegen; Beschreibung der Session
Suche	Anzeige von verfügbaren Lernsessions; Filter nach Fach oder Zeitpunkt
Matching	Vorschläge für passende Lernpartner:innen, basierend auf Interessen oder Zielen
Kommunikation	Möglichkeit zur Kontaktaufnahme; einfache Organisation von Treffen
Erweiterungen	Verknüpfung mit Kalender / Stundenplan

---

6. Ziele (KPI)

Der Erfolg Ihres Produkts wird anhand folgender messbarer Kriterien beurteilt:

- Mindestens 80 % der Nutzer:innen können innerhalb von 3 Minuten eine Lernsession erstellen oder einer Session beitreten.
- Mindestens 70 % der Nutzer:innen finden in der Anwendung eine passende Lernmöglichkeit.
- Mindestens 80 % der Nutzer:innen verstehen ohne Erklärung, wie sie eine Session suchen oder erstellen können.
- Die Kernfunktionen funktionieren in der Demo fehlerfrei.
- Testpersonen bewerten die Verständlichkeit der Benutzeroberfläche mit mindestens 4 von 5 Punkten.
- Zentrale Aktionen (z. B. einer Session beitreten) sind mit höchstens 3 Klicks erreichbar.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m426_v2026_guko/learningunits/lu02/theorie/a_projektbeschrieb

Last update: **2026/11/26 22:23**