M426 Software mit agilen Methoden entwickeln: Kursplan 2026/27

Die Daten ab LU05 sind provisorisch. Änderungen werden hier und auf Moodle angekündigt.

Überblick

Rahmen

- 9 Kurstage, jeweils freitags
- 4 Lektionen à 45 Minuten pro Kurstag
- Ein Sprint dauert **einen Kurstag**. Planning, Entwicklung, Review und Retrospektive finden am selben Tag statt.
- Werkzeuge: Papier → Miro-Board → Git/GitHub

Projekt «Study Buddy Finder»

- Jedes Team (4 Personen) entwickelt seine eigene Version des Study Buddy Finder.
- Je zwei Teams bilden ein **Tandem** und treten gegenseitig als Stakeholder auf.
- Das Tandem-Team gibt in den Sprint Reviews Feedback zu Ihrem Produkt.

Die 9 Kurstage

LU	Datum	Thema	Ergebnis	LB
01	20.11.	Vorgehensmodelle, agile Werte und Prinzipien, Scrum-Grundlagen, Duplo-Scrum		
02	27.11.	Product Vision, MVP (Kano-Modell), User Stories, Schätzen	Vision, MVP, erste geschätzte Stories	
03	04.12.	Product Backlog und Refinement, Priorisieren, Stories aufteilen, Definition of Ready und Done	«Ready» Product Backlog im Miro	
04	11.12.	**LB01** (1. Lektion). Sprint 0: Repository, Board, Arbeitsvereinbarung, erstes Sprint Planning	Repository läuft, Sprint 1 geplant	**LB01**
05	18.12.	**Sprint 1** (Rollen ausgelost). Input: Daily Scrum, Pull Requests und Code Review	Increment 1, Review im Tandem, Retro	
		Weihnachtsferien		
06	08.01.	**Sprint 2** (Rollen rotieren). Input: Merge-Konflikte, Sprint Review moderieren	Increment 2, Stakeholder-Review, Retro	

LU	Datum	Thema	Ergebnis	LB
07	15.01.	**Sprint 3, bewertet** (Rollen selbst gewählt). Input: Clean Code und Refactoring	Increment 3, Review mit Lehrperson	**LB02**
08	22.01.	**Sprint 4, bewertet**. Input: Entwurfsmuster und Komponenten	Increment 4, Review mit Lehrperson	**LB02**
09	29.01.	Release v1.0, Poster-Session mit Live-Demo, Modul-Retrospektive, Reflexion	Release, Poster, Reflexion	**LB02**

Ablauf eines Sprint-Tags

Lektionsminute	Was	Wer
0–20	Sprint Planning: Sprint-Ziel, Stories auswählen, Tasks	Team, moderiert vom SM
20–25	Daily Scrum	Team
25–115	Entwicklung (mit kurzem Input der Lehrperson)	Developer, PO und SM arbeiten mit
115–120	Daily Scrum	Team
120–145	Sprint Review im Tandem	beide Teams
145–165	Retrospektive	Team, moderiert vom SM
165–180	Burndown nachführen, Sprint-Frame im Miro sichern, Refinement	SM, PO

Am Ende jedes Sprint-Tags ist das Increment auf `main` gemergt, der Burndown nachgeführt und der Sprint-Frame im Miro gesichert.

Rollen

- **Sprint 1 und 2:** Die Rollen werden ausgelost und rotieren. Alle sind mindestens einmal Product Owner oder Scrum Master.
- **Sprint 3 und 4:** Das Team wählt die Rollen selbst. Diese Sprints werden bewertet.
- PO und SM entwickeln mit.

Sprint	Product Owner	Scrum Master	Developer
1	Person 1	Person 2	Person 3, 4
2	Person 3	Person 4	Person 1, 2
3, 4	frei gewählt	frei gewählt	frei gewählt

Leistungsbeurteilungen

LB01: Theorietest (40 %)

- **Datum:** Fr 11.12.2026, 1. Lektion
- **Form:** einzeln, Moodle im Safe Exam Browser, 45 Minuten, ohne Hilfsmittel

- **Fragetypen:** Single Choice, Multiple Choice, Lückentext (Drop-down)
- **Inhalt:** alles bis und mit LU03:
  - Agile Werte und Prinzipien, Vorgehensmodelle
  - Scrum: Säulen, Werte, Rollen, Artefakte, Events
  - Product Vision, MVP, User Stories, Schätzen
  - Product Backlog, Definition of Ready und Done

LB02: Projekt (60 %)

- **Datum:** Sprint 3 (15.01.), Sprint 4 (22.01.), LU09 (29.01.)
- **Form:** Projektarbeit im Team
- **Gruppennote (50 %):** laufendes Increment, Sprint-Ziel, Board und Burndown, Git-Workflow, Release und Poster
- **Einzelnote (50 %):**
  - eigene Arbeit erklären
  - Nachweise Ihrer Rolle im Miro und auf GitHub
  - regelmässiger Beitrag in jedem Sprint
  - schriftliche Reflexion

LB01: Bringen Sie Ihren Laptop mit installiertem Safe Exam Browser mit. Testen Sie die Installation vorher.

LB02: Schreiben Sie Ihre Initialen auf jede Karte im Miro, die Sie erstellen oder übernehmen. Arbeiten Sie über eigene Branches und Pull Requests. So ist Ihre Leistung für die Einzelnote sichtbar.

KI-Regeln

- In LU02 und LU03 arbeiten Sie **auf Papier und ohne KI**. Ausnahme: der KI-Check fertiger User Stories mit dem vorgegebenen Prompt.
- Ab Sprint 0 ist KI für die Entwicklung erlaubt.
- Jeder Pull Request beschreibt kurz, wofür KI verwendet wurde.
- Die Definition of Done enthält: «Jedes Teammitglied kann den Code erklären.»

Bewertet wird, ob Sie Ihre Arbeit erklären können und wie Sie im Scrum-Team arbeiten. Wie viel Code Sie selbst getippt haben, spielt keine Rolle. Wer den eigenen Pull Request nicht erklären kann, erhält auf dieses Kriterium 0 Punkte.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m426_v2026_guko/organisation/a_modulplan

Last update: **2026/11/26 21:44**