2025/11/25 21:54 1/2 LU03.A02 - Ausprobieren

# LU03.A02 - Ausprobieren



Sammle erste Erfahrungen mit Getting Things Done, indem du es hier und jetzt ausprobierst. Nimm dir dafür 20 Minuten Zeit

## **Ausgangslage**

Getting Things Done ist eine Methode, die ein effizientes und belastungsfreies Arbeiten ermöglichen soll. Die Umsetzung ist erstaunlich einfach.%%

## **Arbeitsauftrag**

#### **Im Unterricht**

- 1. Wähle ein **trusted system** aus, das du verwenden willst. Installiere falls nötig die entsprechende Software.
  - Übrigens: Unter "Auf dem Heimweg" und "Zu Hause" findest du schon zwei Tasks, die zu erledigen sind.
- 2. Überlege dir, welche offenen Tasks in deinem Gehirn rumschwirren. Dies können Aufgaben aus der Schule, der Lehrfirma oder im Privatbereich sein.
- 3. Falls ein Task in weniger als 2 Minuten erledigt werden kann, erledige diesen Task sofort.
- 4. Andernfalls notierst du den Task in deinem trusted system.

### **Auf dem Heimweg**

Nimm auf dem Heimweg dein trusted system zur Hand. Prüfe die offenen Tasks und erledige einige davon.

### Zu Hause

Notiere deine Erfahrungen mit dem trusted system und GTD.

## **Abgabe**

Beschreibe deine Erfahrungen im Textfeld der Moodle-Aufgabe.

### m431-LU03



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m431/learningunits/lu03/aufgaben/ausprobieren





https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/25 21:54