LU07.A03 - Kreative Lösungen entwickeln

Nutze Brainstorming und den morphologischen Kasten um
eine kreative Lösung zu entwickeln.

Problemstellung

Ihre Gruppe von 4-5 Personen wurde dazu bestimmt, eine Exkursion für die Klasse zu planen. Die Rahmenbedingungen für die Exkursion sind:

- Die Exkursion muss einen Bezug zu einem Unterrichtsfach haben.
- Die Exkursion muss mit einer Gruppe von 20-25 Personen durchführbar sein.
- Die Dauer beträgt 1-2 Tage

Entwickeln Sie Lösungideen für alle Aspekte dieser Exkursion (Transport, Veranstaltung, Verpflegung, …)

Auftrag

Vorbereitung (5 Minuten)

Du benötigst:

- A6-Kärtchen
- Kugelschreiber oder Bleistift

Stelle sicher, dass du die Problemstellung verstanden hast. Diskutiere bei Bedarf mit den Mitgliedern deiner Gruppe über die Problemstellung (aber noch nicht über Lösungen)

Brainstorming (15 Minuten)

Führt als Gruppe ein Brainstorming durch, um Ideen zur Lösung des Problems zu entwickeln.

Ideen sammeln

Sammelt eure Ideen während 10 Minuten auf den A6-Kärtchen und legt diese offen auf dem Tisch aus. Dabei wollen wir noch keine vollständigen Exkursionen, sondern Gedanken und Ideen (z.B. zu Fuss gehen, gemeinsam Kochen, …) Sobald du eine Idee hast:

- Idee als Stichwort auf ein Kärtchen notieren
- Kurz erklären (1-2 Sätze)
- Kärtchen in die Tischmitte legen

Sortieren und bewerten

Nachdem ihr Ideen gesammelt habt, sollen diese nur sortiert und bewertet werden. Es werden nur Ideen aussortiert, die absolut unmöglich sind oder keinen Beitrag zur Lösung des Problems leisten.

Morphologischer Kasten (15 Minuten)

Entwickelt einen morphologischen Kasten mit

- 4-5 Parameter
- 3-4 Ausprägungen pro Parameter

Erstellt mindestens 3 sinnvolle Lösungen indem ihr die Ausprägungen kombiniert.

M431-LU07

Marcel Suter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m431/learningunits/lu07/aufgaben/kreativitaet?rev=1792399144

Last update: **2026/10/19 10:39**