## LU01b - LB1 - Inhalt

## Inhalt

- 1. Frameworks:
  - 1. Definition
  - 2. Beispiele
  - 3. Inversion of Control
  - 4. Vergleich mit Library
- 2. Directives: v-bind
  - 1. src
  - 2. styles
  - 3. classes
  - 4. shorthand
  - 5. Anlegen und Verwenden von entsprechendenden VUE Variablen
- 3. Directives: v-if
  - 1. v-if
  - 2. v-else-if
  - 3. v-else
  - 4. mit logischen Operatoren
  - 5. mit funktionen wie beispielsweise text.include()
  - 6. Anlegen und Verwenden von entsprechendenden VUE Variablen
- 4. Directives: v-show
  - 1. Status von logischen variablen bei verschiedenen Werten
  - 2. Anwendung von v-show
  - 3. Vergleich v-show mit v-if
- 5. Directives: v-for
  - 1. Anlegen und Verwenden von entsprechenden VUE Array-Variablen
  - 2. Rendering mittels und
  - 3. Anwendung Eindimensionale arrays
  - 4. Anwendung auf mehrdimensionale Arrays
  - 5. Verwendung von Index bei der Anzeige



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu02/02?rev=1742828918

Last update: 2025/03/24 16:08

